



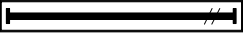
vývody pro zamýšlená svítidla



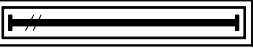
A1 - stropní svítidlo LED do podhledu, 600x600 mm, IP 20
(1x34 W, 4400 lm, 4000K, IP 20)



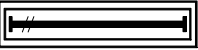
A2 - stropní svítidlo LED přisazené, 600x600 mm, IP 20
(1x34 W, 4400 lm, 4000K, IP 20)




B - průmyslové svítidlo LED, 1250 mm, IP 54
(1x43 W, 5375 lm, 4000K, IP 54)




C1 - průmyslové svítidlo LED, 1610 mm, IP 65
(1x54 W, 7560 lm, 4000K, IP 65)



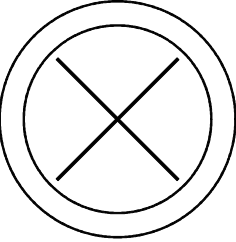
C2 - průmyslové svítidlo LED, 1310 mm, IP 65
(1x38 W, 5320 lm, 4000K, IP 65)




D - nástěnné svítidlo LED, D 250 mm, IP 44
(1x17 W, 1600 lm, 4000K, IP 44)




E - svítidlo LED, přisazené D 250 mm, IP 44
(1x23 W, 2200 lm, 4000K, IP 44)




F - závěsné kruhové svítidlo LED, složené ze 1/4, IP 20
(4x33 W, 4x 4704 lm, 3000K, IP 20)




G - nosný napájecí 3F systém s LED reflektory, IP 20



N - nouzové svítidlo, přisazené, pohotovostní, LED, 1 hod., IP 44
(110 lm, 6500K, nouzové, IP 44)
vyznačený směr úniku - piktogram na zdi pod svítidlem,




NOUZOVÉ VYPNUTÍ




IR spínač, 360°, 7m, 10s - 30 min, IP20
3 vodičové zapojení, stropní, spínací relé

PU



MX 01

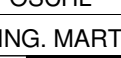
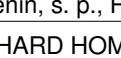
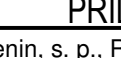
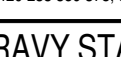
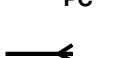
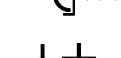
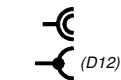
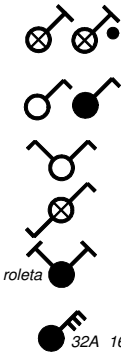
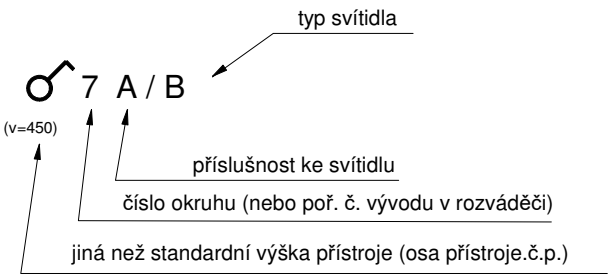


tlačítko v prosklené skřínce pro vypnutí všech spotřebičů v kuchyni

protipožárně utěsněný průchod kabelů s certifikací (45 min.)

kabelová přechodová skříň

Příklad označení přístroje:



POZNÁMKA:

Pokud není uvedena výška zásuvek a ovladačů, jsou zásuvky osazeny ve výšce 250 mm n. č. p. mimo gastro provoz kde jsou umístěny dle dokumentace gastro

Ovladače (vypínače, tlačítka apod.) jsou ve výšce 1200 mm n.č.p. (osa přístroje)

Zásuvky jsou osazeny pod ovladači.

Přesné umístění přístrojů bude určeno před montáží TDI nebo dle dokumentace řešení interiéru.

Na výkresech jsou pouze značky a přiřazení k obvodům a k ovládání, z výkresů nebude odměřováno.

ZPRACOVATEL

<