

Ověřovací doložka

k datové zprávě

podle zákona č. 300/2008 Sb., o elektronických úkonech a autorizované konverzi dokumentů, ve znění pozdějších předpisů (dále jen "zákon")

1. ODDÍL - Záznam o konverzi

Pořadové číslo konverze:

Název organizace:

Jméno a příjmení:

Datum:

2. ODDÍL - Údaje o konvertovaném dokumentu

Výstup odpovídá vstupu: ANO NE

Počet listů:

Zajišťovací prvek:

3. ODDÍL - Poznámky

Datum vyhotovení

25 5400 Clb 5400 vzor č. 1

Elektronický podpis



Číslo Smlouvy MF

9009/037/2016

Toto číslo uvádějte při fakturaci

Smlouva o zajištění rozvoje software Informačního systému pro státní dozor nad loterieri a sázkami 2016

č. SDI-2016-110-000006

uzavřená v souladu s ustanovením § 1746 odst. 2 zákona č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „Občanský zákoník“) a v souladu se zákonem č. 137/2006 Sb., o veřejných zakázkách, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „Zákon o veřejných zakázkách“)

na základě výzvy k jednání
pod č.j.: MF-16487/2016/3802-2
dále jen „Smlouva“).

1. Česká republika - Ministerstvo financí

sídlo: **Letenská 525/15, 118 10 Praha 1**

jejímž jménem jedná: Ing. Božena Zděnková, ředitelka odboru 38 – Rozvoj ICT

IČ 00006947

DIČ CZ00006947

Bankovní spojení ČNB a.s., č.ú. 3328001/0710

ID datové schránky: xzeaauv

jako objednatel (dále jen „Objednatel“)

a

2. ASD Software, s.r.o.

sídlo: **Žerotinova 2981/55A, 787 01 Šumperk**

zastoupená: Ing. Petrem Poláchem, jednatelem společnosti

IČ 62363930

DIČ CZ62363930

Zapsaná Krajský soud v Ostravě, oddíl C, vložka 7973

Bankovní spojení KB Šumperk, č.ú. 5831640247 / 0100

jako Poskytovatel (dále jen „Poskytovatel“)

(Objednatel a Poskytovatel společně dále též jen jako „Smluvní strany“ a jednotlivě jako „Smluvní strana“)

PREAMBULE

Tato Smlouva se uzavírá na základě výsledků zadávacího řízení na veřejnou zakázku malého rozsahu „Vývoj IS SDSL 2016“ (dále též „Zadávací řízení“). Pokud se v této Smlouvě odkazuje na zadávací podmínky, zadávací dokumentaci či nabídku Poskytovatele, míní se tím dokumenty související se Zadávacím řízením (dále jen „Dokumenty Zadávacího řízení“).



Čl. 2. Předmět Smlouvy

1. Předmětem plnění Smlouvy je závazek Poskytovatele zajistit provedení úprav Informačního systému pro státní dozor nad loteriemi a sázkami (dále též „IS SDSL“) dle této Smlouvy, dále jen „Předmět plnění“.
2. Podrobná specifikace Předmětu plnění je uvedena v Příloze č. 1 k této Smlouvě.
3. Poskytovatel se zavazuje poskytovat Předmět plnění v souladu s touto Smlouvou, veškerými přílohami k této Smlouvě, jakož i Dokumenty Zadávacího řízení. V případě rozporu vyjmenovaných podkladů mají přednost ustanovení této Smlouvy. V případě rozporu příloh této Smlouvy a Dokumentů Zadávacího řízení, mají přednost ustanovení příloh.
4. Objednatel se zavazuje řádně předaný a poskytnutý Předmět plnění převzít a zaplatit za něj sjednanou cenu.



Čl. 3. Doba a místo plnění

1. Poskytovatel se zavazuje poskytnout Předmět plnění nejpozději do 4 měsíců ode dne podpisu Smlouvy. Konkrétní termíny plnění jednotlivých fází Předmětu plnění jsou uvedeny v Příloze č. 2 této Smlouvy.
2. Místem plnění je sídlo Objednatele: Letenská 525/15, 118 10 Praha 1, není-li Smluvními stranami dohodnuto jinak (dále jen „Místo plnění“).

Čl. 4. Cena Předmětu plnění

1. Celková cena Předmětu plnění bez DPH je sjednána dohodou Smluvních stran podle zákona č. 526/1990 Sb., o cenách, ve znění pozdějších předpisů a je cenou konečnou a nepřekročitelnou, která zahrnuje veškeré náklady spojené s realizací Předmětu plnění Smlouvy, včetně nákladů souvisejících s případnými celními poplatky, dopravou do Místa plnění apod.
2. Dohodnutá Celková cena za Předmět plnění činí:
 - bez DPH:**
1.923.125,- Kč slovy: Jeden milión devět set dvacet tři tisíc jedno sto dvacet pět,
 - DPH ve výši 21%:**
403.856,25 Kč slovy: Čtyři sta tři tisíc osm set padesát šest Kč dvacet pět haléřů,
 - včetně DPH 21%:**
2.326.981,25 Kč slovy: Dva milióny tři sta dvacet šest tisíc devět set osmdesát jedná Kč dvacet pět haléřů.
3. Kalkulace Celkové ceny dle jednotlivých fází Předmětu plnění činí:

Číslo	Fáze Předmětu plnění	Cena (bez DPH)	Cena (s DPH 21%)
1.	Realizace rozšíření funkcionality a úpravy řešení IS SDSL	-,- Kč	-,- Kč
1.1.	1. fáze - verze 1.10 - vypracování detailní analýzy	750.000,- Kč	907.500,- Kč
1.2.	2. fáze - verze 1.10 - ověření a nasazení do provozu	1.173.125,- Kč	1.419.481,25 Kč
	Celková cena Předmětu plnění (bez DPH)	1.923.125,- Kč	2.326.981,25 Kč

Čl. 5. Platební podmínky a způsob úhrady

1. Poskytovatel je oprávněn vyúčtovat cenu předmětu plnění (tedy vystavit fakturu - daňový doklad) následující den po převzetí Předmětu plnění bez vad a nedodělků a potvrzení Akceptačního protokolu oprávněným zástupcem Objednatele v místě plnění a to nejdéle do 15ti dnů ode dne, kdy vznikla povinnost přiznat daň, nebo přiznat uskutečnění plnění.
2. Vystavený daňový doklad/ faktura musí obsahovat:
 - a) přesnou identifikaci fáze Předmětu plnění podle Smlouvy,
 - b) číslo Smlouvy MF, které slouží jako identifikátor platby
 - c) úplné bankovní spojení Poskytovatele
 - d) veškeré náležitosti dle § 29 zákona č. 235/2004 Sb., o dani z přidané hodnoty, ve znění pozdějších předpisů,
 - e) náležitosti obchodní listiny dle § 435 zákona č. 89/2012 Sb., občanského zákoníku, v platném znění,
3. Cena bude Objednatelem uhrazena jednorázově na základě faktury vystavené Poskytovatelem po řádném předání Předmětu plnění, tzn. po poskytnutí všech jeho fází.
4. Fakturu za Předmět plnění vystaví Poskytovatel nejdříve následující den po dni uskutečnění zdanitelného plnění, kterým je den předání posledního fáze Předmětu plnění.
5. Společně s fakturou - daňovým dokladem je Poskytovatel povinen předložit Akceptační protokol, který musí být s předepsanými jmény zástupců obou Smluvních stran a musí být těmito zástupci podepsán.
6. Cena plnění je splatná do třiceti (30) dnů od doručení řádně vystavené faktury - daňového dokladu Objednateli.
7. V kalendářním roce, v němž je poskytován Předmět plnění, musí být faktura za předmětný rok doručena Objednateli nejpozději do 15. 12., nedohodnou-li se Smluvní strany písemně jinak.
8. Splatnost ceny plnění nenastane, pokud faktura nebude odpovídat této Smlouvě, pokud nebude obsahovat náležitosti stanovené právními předpisy či na faktuře budou uvedeny nesprávné údaje nebo pokud k faktuře nebude přiložen kopie Akceptačního protokolu. Objednatel je v takovém případě oprávněn fakturu Poskytovateli před uplynutím lhůty splatnosti vrátit. Nová lhůta splatnosti ceny plnění v délce třiceti (30) dnů počne plynout ode dne doručení opravené faktury - daňového dokladu Objednateli.
9. Daň z přidané hodnoty bude účtována v souladu se zákonem č. 235/2004 Sb., o dani z přidané hodnoty, ve znění pozdějších předpisů, ke dni uskutečnění zdanitelného plnění.
10. Platby budou probíhat výhradně v korunách českých a rovněž veškeré cenové údaje budou uvedeny v této měně.

Čl. 6. Akceptace Předmětu plnění, předání a převzetí Předmětu plnění

1. Poskytovatel je povinen jednotlivé fáze Předmětu plnění dle této Smlouvy předat Objednateli v místě plnění, který jejich převzetí potvrdí Předávacími protokoly. Vzor předávacího protokolu tvoří Přílohu č. 3B této Smlouvy.
2. Poskytovatel se zavazuje informovat e-mailem Objednatele nejméně 3 pracovní dny předem o termínu předání jednotlivých fází Předmětu plnění.
3. Objednatel je povinen poskytnout Poskytovateli veškerou součinnost k řádnému předání a

převzetí jednotlivých fází Předmětu plnění a k projednání Předmětu plnění v akceptačním řízení.

4. Akceptační řízení je zahájeno na základě poskytnutí všech fází Předmětu plnění Objednateli.
5. Smluvní strany se tímto zavazují postupovat tak, aby akceptační řízení k poskytnutému Předmětu plnění nepřesáhlo 5 pracovních dní.
6. Objednatel se zavazuje Předmět plnění prohlédnout a zavazuje se případné výtky a připomínky k Předmětu plnění neprodleně písemně sdělit Poskytovateli tak, aby mohly být mezi Smluvními stranami projednány v rámci 5-denní lhůty uvedené v odst. 5 tohoto článku. Nevyjádří-li se Objednatel ve shora uvedené 5-denní lhůtě, má se dle dohody Smluvních stran za to, že Předmět plnění byl Poskytovatelem poskytnut řádně a bez vad.
7. Na základě výsledku akceptačního řízení bude sepsán akceptační protokol. Vzor akceptačního protokolu je Přílohou č. 3A této Smlouvy. V případě, že Předmět plnění bude mít vady, bude tato skutečnost vyjádřena v akceptačním protokolu výrokem „Akceptováno s výhradou“, přílohou akceptačního protokolu pak musí být soupis případných vad Předmětu plnění s uvedením, zda se jedná o vadu podstatnou či nepodstatnou a zda vada brání či nebrání užívání Předmětu plnění. V akceptačním protokolu se v takovém případě uvede Smluvními stranami odsouhlasený termín odstranění zjištěných vad Předmětu plnění. Odstranění zjištěných vad bude uvedeno v samostatném akceptačním protokolu, na který bude navazovat další - finální akceptační protokol.
8. Nebude-li mezi smluvními stranami dohodnuto v rámci akceptačního řízení jinak, je Poskytovatel povinen odstranit vady Předmětu plnění zjištěné v rámci akceptačního řízení do 30 pracovních dní od okamžiku, kdy mu bude Objednatelem doručen akceptační protokol se soupisem zjištěných vad.
9. Pokud vady Předmětu plnění zjištěné při akceptačním řízení brání užívání Předmětu plnění, je Poskytovatel povinen tyto vady na své náklady odstranit, a to ve lhůtě do 10 pracovních dní od okamžiku, kdy mu bude Objednatelem doručen akceptační protokol se soupisem zjištěných vad. Poté bude zahájeno nové akceptační řízení dle podmínek uvedených shora.
10. Bude-li Předmět plnění bez vad, případně bude-li mít Předmět plnění vady, které nebrání užívání Předmětu plnění, zavazuje se Objednatel potvrdit Akceptační protokol, a to nejpozději do 5 pracovních dnů po skončení akceptačního řízení. Vady Předmětu plnění je v takovém případě Poskytovatel povinen odstranit ve lhůtě uvedené v akceptačním protokolu, případně ve lhůtě dle odst. 5.
11. Předávací protokoly a Akceptační protokol zpracuje Poskytovatel ve třech vyhotoveních, z nichž po jejich potvrzení oprávněným zástupcem Objednatele obdrží Poskytovatel dva stejnopisy a Objednatel jeden stejnopis.
12. Oprávněné osoby pro podpis akceptačního protokolu a předávacích protokolů jsou za obě smluvní strany uvedeny v Příloze 4 – Seznam oprávněných osob.

Čl. 7. Dodání předmětu plnění Smlouvy

1. Předmět plnění lze považovat za řádně poskytnutý pouze v případě, že:
 - a) nemá žádné vady;

- b) je způsobilý k účelu, který vyplývá z Dokumentů Zadávacího řízení;
- c) má vlastnosti ujednané ve Smlouvě a vlastnosti, které Objednatel očekává s ohledem na povahu Předmětu plnění.

2. Předmět plnění musí vyhovovat bezpečnostním standardům, jejichž použití je obvyklé u obdobných produktů, a musí svou technickou úrovní odpovídat zadávacím podmínkám Objednatele v oblasti bezpečnosti a provozu informačních a komunikačních technologií.
3. Předání Předmětu plnění bude doloženo Předávacími protokoly pro každou jednotlivou fázi Předmětu plnění zvlášť podepsanými oprávněným zástupcem Objednatele v Místě plnění.
4. Akceptace Předmětu plnění bude doložena jedním Akceptačním protokolem bez výhrad pro Předmět plnění, tzn. jeden protokol pro všechny fáze Předmětu plnění podepsaným oprávněným zástupcem Objednatele v Místě plnění.

Čl. 8. Přechod vlastnictví a nebezpečí škody

1. Objednatel nabývá práva k užívání Předmětu plnění dnem jeho převzetí.
2. Objednatel je oprávněn užívat Předmět plnění od data jeho převzetí, které bude potvrzeno předávacím protokolem. Nebezpečí škody na předmětu plnění přechází na Objednatele převzetím tohoto plnění.

Čl. 9. Sankce - smluvní pokuta a úrok z prodlení

1. V případě prodlení Poskytovatele s plněním jakékoliv povinnosti či lhůty vyplývající z této Smlouvy má Objednatel právo uplatnit vůči Poskytovateli smluvní pokutu ve výši 0,05 % (slovy: pět setin procenta) z celkové ceny předmětu plnění včetně DPH za každý i započatý den prodlení.
2. Smluvní pokuta je splatná ve lhůtě sedmi (7) dnů od doručení písemné výzvy Objednatele k úhradě.
3. Ujednáním o smluvní pokutě není dotčeno právo poškozené Smluvní strany domáhat se náhrady škody v plné výši.
4. Při nedodržení termínu splatnosti řádně vystavené faktury - daňového dokladu Objednatelem je Poskytovatel, který řádně splnil své smluvní a zákonné povinnosti, oprávněn požadovat zaplacení úroku z prodlení ve výši stanovené právními předpisy.
5. Smluvní strany se dohodly, že případná kumulace smluvních pokut není vyloučena.
6. Žádná ze smluvních stran není odpovědná za prodlení svých závazků v rozsahu, v jakém je prodlení způsobeno prodlením s plněním závazků druhé smluvní strany, zejména v případě neposkytnutí požadované součinnosti vymezené ve Smlouvě.
7. Zaplacení smluvní pokuty nezbavuje Poskytovatele povinnosti splnit závazek utvrzený smluvní pokutou

Čl. 10. Náhrada škody

1. Smluvní strany sjednávají, že náhrada škody se bude řídit právními předpisy, není-li v této Smlouvě sjednáno jinak.
2. Objednatel odpovídá za každé zaviněné porušení smluvní povinnosti.

3. Poskytovatel odpovídá mimo jiné za veškerou škodu, která vznikne v důsledku vadného poskytování Předmětu plnění nebo v důsledku porušení jiné právní povinnosti Poskytovatele.
4. Za škodu se přitom s ohledem na odst. 3. tohoto článku považuje i škoda vzniklá Objednateli porušením jeho vlastní povinnosti vůči některému jeho smluvnímu partnerovi, včetně sankce vyplacené smluvním partnerům Objednatele, a jakákoliv sankce veřejnoprávní povahy uvalená na Objednatele, pokud Objednatel porušení své právní povinnosti nemohl z důvodu porušení povinnosti Poskytovatele zabránit. Škodou vzniklou porušením právní povinnosti Poskytovatele je i taková škoda, která vznikne Objednateli oprávněným odstoupením Objednatele od Smlouvy nebo v jeho důsledku. Takovou škodou jsou mimo jiné náklady vzniklé Objednateli v souvislosti se zajištěním náhradního plnění.
5. Škodu hradí škůdce v penězích, nežádá-li poškozený uvedení do předešlého stavu.
6. Náhrada škody je splatná ve lhůtě sedmi (7) dnů od doručení písemné výzvy oprávněné Smluvní strany Smluvní straně povinné z náhrady škody.

Čl. 11. Ochrana informací



1. Obě smluvní strany berou na vědomí, že originál podepsané Smlouvy bude v elektronické podobě zveřejněn na internetových stránkách Ministerstva financí a dle zákona o veřejných zakázkách na profilu Zadavatele, a to bez časového omezení.
2. Obě smluvní strany se zavazují udržovat v tajnosti a nezpřístupnit třetím osobám důvěrné informace (jak jsou vymezeny níže). Povinnost poskytovat informace podle zákona č. 106/1999 Sb., o svobodném přístupu k informacím, ve znění pozdějších předpisů, není tímto ustanovením dotčena.
3. Za důvěrné informace se považují veškeré následující informace:
 - a) veškeré informace poskytnuté Objednatelem Poskytovateli v souvislosti s touto Smlouvou;
 - b) informace, na která se vztahuje zákonem uložená povinnost mlčenlivosti Objednatele;
 - c) veškeré další informace, které budou Objednatelem označeny jako důvěrné ve smyslu ustanovení § 152 zákona č. 137/2006 Sb., o veřejných zakázkách, ve znění pozdějších předpisů.
4. Povinnost zachovávat mlčenlivost uvedená v tomto článku se nevztahuje na informace:
 - a) které je Objednatel povinen poskytnout třetím osobám podle zákona č. 106/1999 Sb., o svobodném přístupu k informacím, ve znění pozdějších předpisů
 - b) které jsou nebo se stanou všeobecně a veřejně přístupnými jinak, než porušením právních povinností ze strany Poskytovatele;
 - c) u nichž je Poskytovatel schopen prokázat, že mu byly známy ještě před přijetím těchto informací od Objednatele, avšak pouze za podmínky, že se na tyto informace nevztahuje povinnost mlčenlivosti z jiných důvodů;
 - d) které budou Poskytovateli po uzavření této Smlouvy sděleny bez závazku mlčenlivosti třetí stranou, jež rovněž není ve vztahu k nim nijak vázána;
 - e) jejichž sdělení vyžaduje jiný právní předpis.
5. Jako s důvěrnými musí být nakládáno také s informacemi, které splňují podmínky odst. 3

výše, i když byly získané náhodně nebo bez vědomí Objednatele a dále veškeré informace získané od jakékoliv třetí strany, pokud se týkají Objednatele či plnění této Smlouvy.

6. Smluvní strany se zavazují, že nepřístupní jakékoliv třetí osobě důvěrné informace druhé strany bez jejího souhlasu, a to v jakékoliv formě, a že podniknou všechny nezbytné kroky k zabezpečení těchto informací. Poskytovatel je povinen zabezpečit veškeré důvěrné informace Objednatele proti odcizení nebo jinému zneužití.
7. Poskytovatel se zavazuje, že důvěrné informace užije pouze za účelem plnění této Smlouvy. Jiná použití nejsou bez předchozího písemného svolení Objednatele přípustná.
8. Poskytovatel je povinen svého případného subdodavatele zavázat povinností mlčenlivosti a respektováním práv Objednatele nejméně ve stejném rozsahu, v jakém je v tomto závazkovém vztahu zavázán sám.
9. Trvání povinnosti mlčenlivosti podle tohoto článku je stanoveno po dobu 5 let od ukončení smluvního vztahu.
10. Závazky vyplývající z tohoto článku včetně není žádná Smluvní strana oprávněna vypovědět ani jiným způsobem jednostranně ukončit.
11. V případě, že některá ze Smluvních stran poruší některou z povinností vyplývajících z tohoto článku, je druhá Smluvní strana oprávněna požadovat úhradu smluvní pokuty ve výši 100.000 Kč (slovy: jedno sto tisíc korun českých) za každý případ porušení.

Čl. 12. Ukončení smluvního vztahu

1. Smlouva se uzavírá na dobu určitou a to na dobu 4 měsíců ode dne účinnosti této Smlouvy.
2. Smluvní vztah vzniklý na základě této Smlouvy skončí uplynutím doby uvedené v odst. 1 tohoto článku. Uplynutím doby trvání Smlouvy nejsou dotčena práva z poskytnutí licenci na dobu neurčitou, práva z vadného plnění, povinnost mlčenlivosti a další ustanovení Smlouvy, která podle svého obsahu mají trvat i po zániku smluvního vztahu.
3. Smluvní vztah založený touto Smlouvou lze ukončit před uplynutím doby uvedené v odstavci 1. tohoto článku písemnou dohodou obou Smluvních stran.
4. Smluvní strany jsou oprávněny odstoupit od této Smlouvy v případě podstatného porušení Smlouvy.
5. Za podstatné porušení Smlouvy Poskytovatelem ve smyslu § 2002 Občanského zákoníku se považuje zejména:
 - a) prodlení Poskytovatele s plněním jakýchkoliv lhůt ze Smlouvy o více než deset (10) kalendářních dní, jestliže Objednatel Poskytovatele písemně na toto prodlení upozornil a poskytl mu dodatečnou lhůtu nejméně (5) pracovních dní k nápravě;
 - b) opakované (tj. nejméně druhé) porušování smluvních či jiných právních povinností v souvislosti s plněním Smlouvy jestliže Objednatel Poskytovatele písemně na toto porušení upozornil a poskytl mu dodatečnou lhůtu nejméně (5) pracovních dní k nápravě;
 - c) jakékoliv jiné porušení povinností Poskytovatelem, které nebude odstraněno či napraveno ani do deseti (10) kalendářních dnů ode dne doručení výzvy Objednatele k nápravě (popř. od uplynutí lhůty ve výzvě stanovené), je-li náprava možná.


- 
- 
6. Za podstatné porušení Smlouvy Objednatel ve smyslu § 2002 Občanského zákoníku se považuje zejména prodlení Objednatele s úhradou faktury o více než třicet (30) kalendářních dní.
 7. Objednatel je dále oprávněn odstoupit od Smlouvy v následujících případech:
 - a) bude rozhodnuto o likvidaci Poskytovatele;
 - b) Poskytovatel podá insolvenční návrh jako dlužník, bude rozhodnuto o úpadku Poskytovatele nebo bude ve vztahu k Poskytovateli vydáno jiné rozhodnutí s obdobnými účinky;
 - c) Poskytovatel bude pravomocně odsouzen za úmyslný majetkový nebo hospodářský trestný čin.
 8. Nastane-li některý z případů uvedených v odst. 7. písm. a) až c) tohoto článku Smlouvy, je Poskytovatel povinen informovat o této skutečnosti Objednatele písemně do dvou (2) dnů od jejího vzniku, společně s informací o tom, o kterou ze skutečností jde, a s uvedením bližších údajů, které by Objednatel mohl v této souvislosti potřebovat pro své rozhodnutí o odstoupení od Smlouvy. Nedodržení této povinnosti je podstatným porušením této Smlouvy.
 9. Odstoupením od této Smlouvy se závazek touto Smlouvou založený zrušuje jen ohledně nesplněného zbytku plnění okamžikem účinnosti odstoupení od Smlouvy (ex nunc). Smluvní strany si jsou povinny vyrovnat dosavadní vzájemné závazky ze Smlouvy, a to bez zbytečného odkladu, nejpozději však do 30 dnů od doručení oznámení Smluvní strany o odstoupení od této Smlouvy.
 10. Objednatel může v případech uvedených v této Smlouvě od Smlouvy odstoupit také ohledně celého plnění. V tom případě se závazek založený touto Smlouvou zrušuje od počátku (ex tunc) a Smluvní strany si jsou povinny vrátit vše, co si plnily, a to bez zbytečného odkladu, nejpozději však do 30 dnů od doručení oznámení Objednatele o odstoupení od této Smlouvy.
 11. Odstoupení od Smlouvy nabývá právní účinnosti dnem doručení písemného oznámení o odstoupení od Smlouvy druhé Smluvní straně.
 12. Ukončení Smlouvy se nedotýká práva na zaplacení smluvní pokuty nebo úroku z prodlení, pokud už dospěl, práva na náhradu škody, ani ujednání, která mají vzhledem ke své povaze zavazovat Smluvní strany i po ukončení této Smlouvy.

Čl. 13. Licenční ujednání

1. Poskytovatel tímto poskytuje Objednateli k Předmětu plnění nevýhradní časově neomezené licenční oprávnění pro neomezený počet uživatelů užívat IS SDSL pro potřeby Objednatele a ostatních orgánů veřejné správy. Uvedené licenční oprávnění přejde na Objednatele dnem převzetí Předmětu plnění. K jinému užití Předmětu plnění Objednatel není oprávněn, zejména není Objednatel oprávněn Předmět plnění upravovat, Předmět plnění rozmnožovat, rozšiřovat, pronajímat či půjčovat originál Předmětu plnění či jeho rozmnoženinu pro potřeby jiných než výše uvedených subjektů. Objednatel shora uvedené oprávnění přijímá. Uvedené oprávnění je Objednateli poskytnuto bezplatně, když cena za Předmět plnění dle této Smlouvy je již sjednána s ohledem na udělené licenční oprávnění.
2. Orgány veřejné správy, které se rozhodnou implementovat IS SDSL, případně požadovat

úpravy na Poskytovateli, toto činní pouze na vlastní náklady a po dohodě s Ministerstvem financí.


3. Objednatel se zavazuje užívat Předmět plnění jen k účelu předpokládanému touto Smlouvou a nepředat je třetím osobám a ani jim neumožnit předmět Smlouvy jakýmkoliv způsobem využívat bez písemného souhlasu Poskytovatele.
4. Poskytovatel zakazuje Objednateli zásahy do rozmnoženiny počítačového programu uvedené v § 66 odst. 1 písmeno a) b) Autorského zákona, vyjma možnosti počítačový program rozmnožovat za účelem jeho užití v souladu s jeho určením. Zákaz pozbývá platnosti, pokud nastane alespoň jeden z následujících případů:
 - a) Poskytovatel není schopen po dobu alespoň 30 po sobě jdoucích kalendářních dnů od přijetí písemného požadavku na provedení zásahu od Objednatele tyto zásahy sám provádět. Poskytovatel bude na nebezpečí pozbytí platnosti zákazu upozorněn doporučeným dopisem 7 dnů před uplynutím lhůty. V případě, že zákaz pozbude platnosti, bude opětovně obnoven doručením doporučeného dopisu Poskytovatele Objednateli, že Poskytovatel je již opětovně schopen provádět zásahy podle § 66 odst. 1 písmeno a) b) Autorského zákona;
 - b) Objednatel a Poskytovatel se písemně dohodli na změně nebo zrušení zákazu;
 - c) Objednatel požaduje realizaci úprav Předmětu plnění (zejména změn Předmětu plnění nebo doplnění nových součástí) nebo doprovodných služeb (technická a provozní podpora) a Poskytovatel na základě požadavku Objednatele nabídne Poskytovateli realizaci úprav Předmětu plnění nebo doprovodných služeb za ceny, překračující ceny obvyklé (za ceny obvyklé dle tohoto ustanovení se považují poslední ceny, sjednané mezi smluvními stranami při úpravách Předmětu plnění nebo doprovodných službách, zvýšené o 20% a následně upravené o inflaci; inflaci se rozumí přírůstek průměrného ročního indexu spotřebitelských cen vyhlášený Českým statistickým úřadem za předcházející kalendářní rok), přičemž ani na základě písemného upozornění Objednatele Poskytovatel neupraví svou nabídku na ceny nepřekračující takto stanovené ceny obvyklé.
5. Poskytovatel předá Objednateli příslušnou uživatelskou a technickou dokumentaci a zdrojový kód počítačového programu IS SDSL. V případě provedení změny v programu předá Poskytovatel Objednateli i aktualizovanou uživatelskou a technickou dokumentaci potřebnou k řádnému užití a zdrojový kód programu, a to do deseti pracovních dnů po odsouhlasení změny Objednatelem. Zdrojový kód bude předán následujícím způsobem:
 - kód bude uložen v zašifrované podobě v zapečetěné obálce
 - šifrovací klíč bude předán v zapečetěné obálce
6. Nedojde-li ke vzniku neschopnosti provádět zásahy po dobu alespoň 30 po sobě jdoucích kalendářních dnů postupem dle písm. a) odst. 4 tohoto článku, bude Objednatel nakládat se zdrojovým kódem následujícím způsobem:
 - Objednatel nesmí otevřít obálku s kódem či obálku s šifrovacím klíčem vyjma odstavce 8 tohoto článku
 - neposkytne kód nebo jeho částí nebo šifrovací klíč třetím subjektům
 - stanoví okruh osob, které mají právo do kódu a šifrovacího klíče nahlížet
7. Objednatel smí kdykoliv požádat o kontrolu aktuálnosti a stavu kódu, která proběhne za přítomnosti Poskytovatele. Při této kontrole smí Objednatel nahlížet do kódu za účelem ověření, že jde skutečně o zdrojový kód dodaného Předmětu plnění, ověření bezpečnosti,



korektnosti dodaného Předmětu plnění (např. jeho náležité okomentování). Poskytovatel se musí nejpozději do pěti pracovních dní od požádání Objednatelem k této kontrole dostavit. V případě, že se Poskytovatel nedostaví do pátého dne po oznámení žádosti o kontrolu aktuálnosti a stavu kódu, je Objednavatel oprávněn otevřít obálku.

8. Poskytovatel smí kdykoliv požádat o kontrolu uložení a neporušenosti obálek se zdrojovým kódem a šifrovacím klíčem, která proběhne za přítomnosti Objednatele. Objednatel musí nejpozději do pěti pracovních dní od požádání Poskytovatele kontrolu umožnit.

Čl. 14. Rozhodné právo, řešení sporů

1. Tato Smlouva se řídí právním řádem České republiky.
 2. Veškeré spory mezi Smluvními stranami vyplývající z této Smlouvy nebo z jejího porušení, ukončení nebo neplatnosti budou rozhodovány obecnými soudy České republiky.
- 

Čl. 15. Záruční podmínky a sankce za prodlení s odstraněním vady předmětu plnění

1. Poskytovatel poskytuje na Předmět plnění specifikovaný ve Smlouvě záruku v délce trvání dvaceti čtyř (24) měsíců ode dne řádného předání dokončeného Předmětu plnění Objednateli, tj. ode dne podpisu Akceptačního protokolu.
2. Poskytovatel se zavazuje v záruční době bezplatně odstranit vady předmětu plnění do 15 dnů od prokazatelného nahlášení vady. Ohlášení vad po dobu trvání této Smlouvy bude prováděno dle odst. 9 tohoto článku. Ohlášení vad po skončení doby trvání této Smlouvy bude prováděno prostřednictvím elektronické zprávy, zaslané do datové schránky Poskytovatele.
3. Poskytovatel je povinen vady odstranit opravou, opětovným provedením nebo jiným způsobem stanoveným právními předpisy a to podle volby Objednatele.
4. V případě prodlení Poskytovatele s plněním práv Objednatele z vad předmětu plnění je Poskytovatel povinen uhradit Objednateli smluvní pokutu uvedenou v odst. 1 článku 9. (Sankce - smluvní pokuta a úrok z prodlení).
5. Pokud Poskytovatel vady neodstraní ve lhůtě uvedené v odst. 2 tohoto článku, je Objednatel oprávněn uplatnit práva stanovená zákonem nebo podle své volby odstranit vady nebo zajistit služby sám nebo prostřednictvím třetích osob a požadovat po Poskytovateli úhradu nákladů účelně vynaložených v souvislosti s odstraňováním vad. Uplatněním práva podle tohoto článku není dotčeno právo Objednatele na odstoupení od Smlouvy, smluvní pokutu a náhradu škody.
6. Poskytovatel v rámci záruky odpovídá za to, že předmět plnění bude v souladu s touto Smlouvou a podmínkami stanovenými právními předpisy. Poskytovatel zejména odpovídá za shodu funkčního chování a vlastností Předmětu plnění s akceptačním protokolem.
7. Objednatel je oprávněn uplatnit vady předmětu plnění u Poskytovatele kdykoliv během záruční doby bez ohledu na to, kdy Objednatel takové vady zjistil nebo mohl zjistit. Pro vyloučení pochybností se sjednává, že akceptací Předmětu plnění není dotčeno právo Objednatele uplatňovat práva z vad předmětu plnění, které byly zjistitelné, ale zjištěny nebyly, v průběhu akceptace.

8. Pokud Objednatel nemůže Předmět plnění pro vady užívat, prodlužuje se záruční doba o dobu od oznámení vad Poskytovateli do jejich úplného odstranění Poskytovatelem.
9. Objednatel (resp. osoba oprávněná jednat za Objednatele ve věcech věcného plnění, viz Příloha č. 4 k této Smlouvě) je povinen oznámit Poskytovateli vadu bez zbytečného odkladu po jejím zjištění některým z následujících způsobů:
 - a) písemně na adresu sídla Poskytovatele;
 - b) telefonicky na telefonní číslo 583 300 722;
 - c) e-mailem podepsaným elektronicky podle zvláštních předpisů na e-mailovou adresu:
hot-line_issdsl@asd-software.cz;

V oznámení vady je nutno podrobně popsat vadu Předmětu plnění a den, kdy byla vada zjištěna, včetně osoby, která vadu zjistila.

10. Objednavatel se zavazuje během záruční lhůty dodržovat veškeré pokyny Poskytovatele uvedené v dokumentaci definující rozsah a základní funkce Předmětu plnění.
11. Záruční opravy Předmětu plnění budou prováděny v pracovní dny v době od 8:00 hod. do 17:00 hod.

Čl. 16. Ostatní ujednání

1. Objednatel se zavazuje poskytovat Poskytovateli veškerou součinnost potřebnou pro plnění závazků Poskytovatele dle této Smlouvy.
2. Objednatel je povinen předat Poskytovateli veškeré podklady a informace potřebné pro řádné provedení Předmětu plnění Poskytovatelem.
3. Tuto Smlouvu lze měnit nebo doplňovat pouze dohodou smluvních stran, a to písemnými dodatky takto označovanými a číslovanými, podepsanými oprávněnými zástupci Smluvních stran. Jiná ujednání jsou neplatná.

Čl. 17. Závěrečná ustanovení

1. Tato Smlouva nabývá platnosti a účinnosti dnem jejího podpisu oběma Smluvními stranami.
2. Poskytovatel není oprávněn postoupit pohledávky vzniklé na základě této Smlouvy či v souvislosti s touto Smlouvou ani tuto Smlouvu jako celek, převést povinnosti vyplývající z této Smlouvy na třetí osobu ani učinit jakékoliv právní jednání, v důsledku něhož by došlo k převodu či přechodu práv či povinností vyplývajících z této Smlouvy bez předchozího písemného souhlasu Objednatele.
3. V případě, že by některé ustanovení této Smlouvy bylo z jakýchkoliv důvodů neplatné či neúčinné, nezpůsobuje tato skutečnost neplatnost ani neúčinnost ostatních částí Smlouvy. Smluvní strany se zavazují nahradit po vzájemné dohodě dotčené ustanovení jiným ustanovením, bližícím se svým obsahem nejvíce účelu neplatného či neúčinného ustanovení.
4. Otázky neupravené touto Smlouvou se řídí zákonem č. 89/2012 Sb., občanským zákoníkem.
5. V případě rozporu této Smlouvy a jejích příloh mají vždy přednost ustanovení Smlouvy.

6. Tato Smlouva je vyhotovena ve dvou (2) stejnopisech s platností originálu, z nichž každá ze smluvních stran obdrží po jednom (1) stejnopise.
7. Tato Smlouva představuje úplnou dohodu smluvních stran ohledně vzájemných vztahů, které upravuje, a nahrazuje veškerá předcházející ujednání a dohody v této předmětné věci, ať už ústní či písemné.
8. Nedílnou součástí této Smlouvy jsou její následující přílohy:

- Příloha 1: Specifikace Předmětu plnění
- Příloha 2: Termíny realizace jednotlivých fází Předmětu plnění
- Příloha 3A: Vzor akceptačního protokolu
- Příloha 3B: Vzor předávacího protokolu
- Příloha 4: Seznam oprávněných osob
- Příloha 5: Zpřesněné zadání

Za Poskytovatele:

V Praze dne: 21. 07. 2016

ASD Software, s.r.o.
Ing. Petr Polách
jednatel společnosti



Za objednatele:

V Praze dne: 25. 7. 2016

Česká republika – Ministerstvo financí
Ing. Božena Zděnková
ředitelka odboru 38

Ministerstvo financí
118 10 Praha 1 - Letenská 15
-185-
IČ: 00006947 DIČ: C200006947

Příloha č. 1

Specifikace Předmětu plnění

Poskytovatel a Objednatel se dohodli na rozšíření a doplnění řešení informačního systému IS SDSL dle požadavků Objednatele.

Poskytovatel a Objednatel se dohodli, že realizace rozšíření a doplnění IS SDSL bude realizováno dle následující specifikace:

Úpravy do verze 1.10.00 IS SDSL

V rámci této verze bude realizace zaměřena na řešení následujících úkolů:

Požadavek č. 1	
1.1.	Nová nabídka – Základní povolení – MF(seznam základních povolení (vkládá a edituje MF), detail (výběr provozovatele, nové druhy her, seznam s modely + hry, kauce, dokumenty; stavy připravuje se/platný/neplatný; přístup podle operací)
Požadavek č. 2	
2.1.	Nová nabídka – Místní povolení - obce (vkládá a edituje obec), detail (výběr provozovatele, výběr základního povolení, výběr provozovny, seznam TZ, dokumenty; stavy připravuje se/platný/neplatný; přístup podle operací, zápis do historie provozovny, wizard)
2.2.	Detail obce – Doplnit přihlašovací údaje pro přístup na web místních povolení (jméno + heslo; asi bude potřeba předvyplnit/ generovat)
2.3.	Seznam „Technické zařízení a hry“ – v seznamu se budou zobrazovat všechny TZ (nové i staré); bude doplněn příznak pro rozlišení.
2.4.	Detail nového TZ – pro TZ podle nového zákona by měl být nový detail; staré a nové TZ se nebudou provazovat (tzn. stejná čísla budou „vedle sebe“); u nových TZ budou vidět: vydaná místní povolení, herní místa
2.5.	Provozy technického zařízení (souvisí s bodem 2.4., uváděno odděleně z důvodu značného rozsahu).
2.6.	Detail provozovny – Na seznamu vydaných rozhodnutí se budou zobrazovat jak stará rozhodnutí, tak i nová místní povolení (rozlišení příznakem); na seznamu TZ se budou zobrazovat stará i nová TZ (rozlišeno příznakem).
2.7.	Web pro místní povolení – přihlášení, seznam místních povolení dané obce, detail (vkládá a edituje obec), detail (výběr provozovatele, výběr základního povolení, výběr provozovny, seznam TZ+kontrola duplicity, dokumenty; stavy připravuje se/platný/neplatný; umožnit zobrazení dokumentu.
2.8.	Další rozšíření – viz nové požadavky uvedené ve verzi 1.03 zpřesněného zadání (např. evidence oznamování hazardní her dle §3 odst. 2 g) a h), zakládání ohlašovatelů a adres).



2.9.	Další rozšíření – viz nové požadavky uvedené ve verzi 1.04 zpřesněného zadání (např. detail právnické osoby, doplnění indikace ohlašovatele).
2.10.	Další rozšíření – viz nové požadavky uvedené ve verzi 1.05 zpřesněného zadání (Přehled herních zařízení obce ve web aplikaci SDSL).
2.11.	Další rozšíření – viz nové požadavky uvedené ve verzi 1.06 zpřesněného zadání (ověření elek. podpisu v pdf, evidence Bingo místní i zakl. povol).
Požadavek č. 3	
3.1.	Detail provozovatele - Doplnit přihlašovací údaje pro přístup na službu pro ověření plnoletosti (jméno+heslo).
3.2.	Synchronní služba pro ověření plnoletosti - přihlášení, podle zadaného RČ se v ROB (resp. AISEO nebo AISC) ověří existence osoby a podle data narození také plnoletost - nutné zajistit napojení na ZR; přístupy budou logovány; XML;



Způsob řešení výše uvedených požadavků, který byl dohodnut oběma smluvními stranami, je uveden v příloze č. 5 této smlouvy.

Závěr

Detailní specifikace realizovaných změn (rozsah, termín realizace, termín nasazení) je vždy stanovena písemnou formou (zadání, projekt, harmonogram nasazení) a vzájemně odsouhlasena a stvrzena podpisem obou smluvních stran.

Příloha č. 2

Termíny realizace jednotlivých fází Předmětu plnění

Termíny pro realizaci Předmětu plnění jako samostatné uzavřené fáze jsou:

Číslo úkolu	Fáze Předmětu plnění	Termíny	
		zahájení	ukončení
1.	Realizace rozšíření funkcionality a úpravy řešení IS SDSL		
1.1.	1. fáze - verze 1.10 - vypracování detailní analýzy	4 dny od podpisu smlouvy	45 dnů od podpisu smlouvy
1.2.	2. fáze - verze 1.10 - ověření a nasazení do provozu	45 dnů od podpisu smlouvy	120 dnů od podpisu smlouvy
	Akceptace Předmětu plnění		

Smluvní strany se shodly, že takto upravený harmonogram je závislý na naplnění následujícího předpokladu. Pro potřeby implementace a ověřování Předmětu plnění v prostředí Poskytovatele Objednatel zajistí Poskytovateli přístup k testovacímu prostředí kompozitních služeb AISEO a AISC a Objednatel sdělí tuto skutečnost Poskytovateli alespoň 2 měsíce před dohodnutým termínem dodání „2. fáze - verze 1.10 - ověření a nasazení do provozu“.

V případě prodloužení s plněním předpokladu dle předchozího odstavce ze strany Objednatele se o dobu tohoto prodloužení prodlužují termíny uvedené v harmonogramu.



Příloha č. 3A

Vzor akceptačního protokolu

Akceptační protokol

Číslo :

Datum vystavení :

Celkový počet stran : 1

Poskytovatel :

ASD Software, s.r.o.
...
vedoucí projektu
Žerotínova 2981/55A
78701 Šumperk
Tel.: +420-583 300 711
Fax: +420-583 300 712

Objednatel :

Česká republika – Ministerstvo financí
...
...
Letenská 15
118 10 Praha 1
Tel.: 257 044 344
Fax:



Předmětem akceptace je plnění Předmětu plnění _____ dle „Smlouvy o zajištění rozvoje software Informačního systému pro státní dozor nad loteriemi a sázkami 2016“
č. SDI-2016-110-000006, č. MF 9009/037/2016.

Předmět a rozsah akceptace :

Protokol je vyhotoven ve třech vyhotoveních, jeden je určen pro objednatele a dva pro Poskytovatele.

Výsledek: (variantu výsledku označte křížkem)

<input type="checkbox"/> akceptováno	<input type="checkbox"/> akceptováno s výhradami*	<input type="checkbox"/> neakceptováno*
---	--	--

* popis výhrad a dohodnutý další postup jsou uvedeny v příloze tohoto protokolu.

Akceptaci provedli:

Příjmení jméno, titul	Funkce	Podpis

Příloha č. 3B

Vzor předávacího protokolu

Předávací protokol

Číslo :

Vyhrazeno pro úřad MF ČR

Č. j. :

Datum vystavení :

Celkový počet stran : 1

Předávající :

ASD Software, s.r.o.

...

vedoucí projektu

Žerotínova 2981/55A

78701 Šumperk

Tel.: +420-583 300 711

Fax: +420-583 300 712

Přebírající :

Česká republika – Ministerstvo financí

...

...

Letenská 15

118 10 Praha 1

Tel.: 257 044 344

Fax:

Předmět předání :

Předmětem předání je fáze plnění Předmětu plnění _____ dle „Smlouvy o zajištění rozvoje software Informačního systému pro státní dozor nad loteriemi a sázkami 2016“ č. SDI-2016-110-000006, č. MF 9009/037/2016.

V rámci poskytování této fáze Předmětu plnění bylo Poskytovatelem, tj. společností ASD Software, s.r.o. předáno programové vybavení verze x.xx.xx Objednateli.

Výše uvedené programové vybavení bylo předáno v elektronické podobě na CD.

Objednatel a Poskytovatel se shodli, že plnění _____ („název fáze Předmětu plnění“) dle „Smlouvy o zajištění rozvoje software Informačního systému pro státní dozor nad loteriemi a sázkami 2016“, bylo provedeno v odpovídajícím rozsahu a termínech dle požadavků Objednatele.

Předávací protokol je vyhotoven ve třech vyhotoveních, jeden je určen pro objednatele a dva pro Poskytovatele.

Datum předání :

Předávající :

ASD Software, s.r.o.

...

Přebírající :

Česká republika – Ministerstvo financí

...



Příloha 4

Seznam oprávněných osob

Oprávněné osoby jsou oprávněny jménem stran provádět veškeré úkony v rámci níže uvedených procedur dle Smlouvy.

1. Za Poskytovatele jsou oprávněny jednat osoby:

ASD Software, s.r.o.

Žerotínova 2981/55A, 787 01 Šumperk

Ve věcech smluvních (každý samostatně):

Ing. Jan Kotrle, MBA, jednatel společnosti

tel. 583 300 711, mobil: 602 760 360,

e-mail: kotrle@asd-software.cz

Ing. Petr Polách, jednatel společnosti

tel. 583 300 711, mobil: 602 501 821,

e-mail: polach@asd-software.cz

Ve věcech věcného plnění, předávání Předmětu plnění a podpisu akceptačního protokolu (každý samostatně):

Ing. Martin Prem, vedoucí projektu

tel. 583 300 711, mobil: 602 764 729,

e-mail: prem@asd-software.cz

2. Objednatel pověřuje následující oprávněné osoby:

Česká republika – Ministerstvo financí


Letenská 15, 118 10 Praha 1

Ve věcech smluvních:

Ing. Božena Zděnková, ředitelka odboru 38

tel. 257 042 917,

e-mail: Bozena.Zdenkova@mfcf.cz



Ve věcech věcného plnění a potvrzování akceptačního a předávacího protokolu (každý samostatně):

Ing. Martina Malátková, projektový vedoucí


tel.: 257 044 368

e-mail: Martina.Malatkova@mfer.cz

Ing. Viktor Petr, referent odboru 34

tel.: 257 042 730

e-mail: Viktor.Petr@mfer.cz



Ve věcech kybernetické bezpečnosti :

Ing. Tomáš Bauer, vedoucí sam. odd. 9003

tel. 257 023 11

e-mail: Tomas.Bauer@mfer.cz

Smluvní strany mají právo měnit jimi určené oprávněné osoby i bez nutnosti uzavření dodatku ke Smlouvě. Změny odpovědných osob oznámí písemně druhé smluvní straně nejpozději do 10 pracovních dnů od provedení změny.



Příloha č. 5

Smlouvy o dílo č. ASD: SDI-2016-110-000006, č. MF: 9009/037/2016

Zpřesněné zadání



SDSL/2016/01

Zpřesněné zadání

- **Úpravy do verze 1.10.00**

podle pokynů zadavatele vypracovala společnost

ASD Software, s.r.o.

Dokument ze dne 8. 7. 2016, verze 1.09



SDSL/Z/2016/011000

Zpřesněné zadání

Úpravy do verze 1.10.00

**Rozdělovník :**

Číslo	Počet výtisků	Předáno
1.	1 x	Ing. Petr Viktor ,vedoucí garanční skupiny IS SDSL
2.	1 x	Mgr. Petra Ďurovičová, zástupce ředitele odboru a vedoucí oddělení 3401
3.	1 x	Ing. Martina Malátková, VP

Obsah

ÚVOD	4
ZADÁNÍ	4
NÁVRH ŘEŠENÍ	5
Požadavek č. 1	5
Požadavek č. 2	13
Požadavek č. 3	32

Úvod

Toto zpřesněné zadání slouží k popisu řešení dalších úprav IS SDSL verze 1.10.00.

Zadání

- 1) Úprava workflow (MF), aby bylo možné dokončit správní řízení pouze na základní licenci.
- 2) Vytvoření webového formuláře, který bude kontrolovat adresu vkládanou obcí proti základnímu registru RÚIAN a bude v souladu s připravovaným řešením AISG a s novým zákonem. Budou zde například informace pro obec o platném základním povolení na daný typ hry, informace týkající se osoby provozovatele a informace ohledně kaucí. Využito by mohlo být rozhraní pro webové žádosti a statistiky pro obec. Obcím bude zpřístupněn portál s přístupem přes heslo, které bude obcím doručeno do datových schránek.
Upřesnění správního řízení:
 - Kauce – MF spravuje kauce a informace o nich poskytuje obcím ve formě konkrétní kauce pro konkrétní herní prostor.
 - Povolení k umístění HP – Jedno povolení na jeden herní prostor.
 - Vkládání dat obcemi – datum vydání povolení, doručení povolení, právní moc.
 - Provozovny – v provozovně musí být evidována technická zařízení podle dosavadní právní úpravy i nově povolená podle zákona o hazardních hrách.
 - Při zadávání výrobních čísel technických zařízení obcemi je nutná kontrola případných duplicit s platnými TZ povolenými podle dosavadního zákona.
- 3) Prostřednictvím IS SDSL umožnit základní napojení provozovatelů do základního registru kvůli ověření totožnosti a plnoletosti.
Upřesnění registrace hráče:
 - Novou funkcionalitou by mělo být ověření hráče, který žádá o registraci. Tato služba by měla být vysoce dostupná tak, aby hráči byli ověřováni on-line. Služba řeší ověření, jestli je hráč plnoletý a nalézá se v registru osob. Služba by měla umožnit pouze ověření mezi systémem provozovatele a kompozitními službami a spojovacím článkem bude MF. V tomto řešení nebude nutné nic ukládat v IS SDSL (obecně na servery MF) a jedná se pouze o druh zprostředkování komunikace.*Poznámka. Lze vycházet z popisu v analytické dokumentaci AISG.*

Návrh řešení

Požadavek č. 1

Stručný popis procesu

Pracovník MF vloží do SDSL údaje o vyřizeném platném základním povolení (vyřizování, schvalování, podepisování povolení apod. bude probíhat mimo SDSL - do SDSL bude zanesen pouze výsledný vydaný dokument), tzn. základní údaje (provozovatel, druh hry, modely+jednotlivé hry atd.), kauce (kauce bude možné určit k jednotlivým provozováním) a dokumenty (již podepsané).

Po uložení bude možné na rozpracovaném základním povolení provádět úpravy.

Ukončení zpracování základního povolení bude provedeno zplatněním základního povolení, viz dále. V platném základním povolení bude možné měnit pouze informace kaucích, viz dále.

Platné základní povolení bude možné zrušit, viz dále. Ve zrušeném základním povolení nebude možné provádět žádné úpravy.

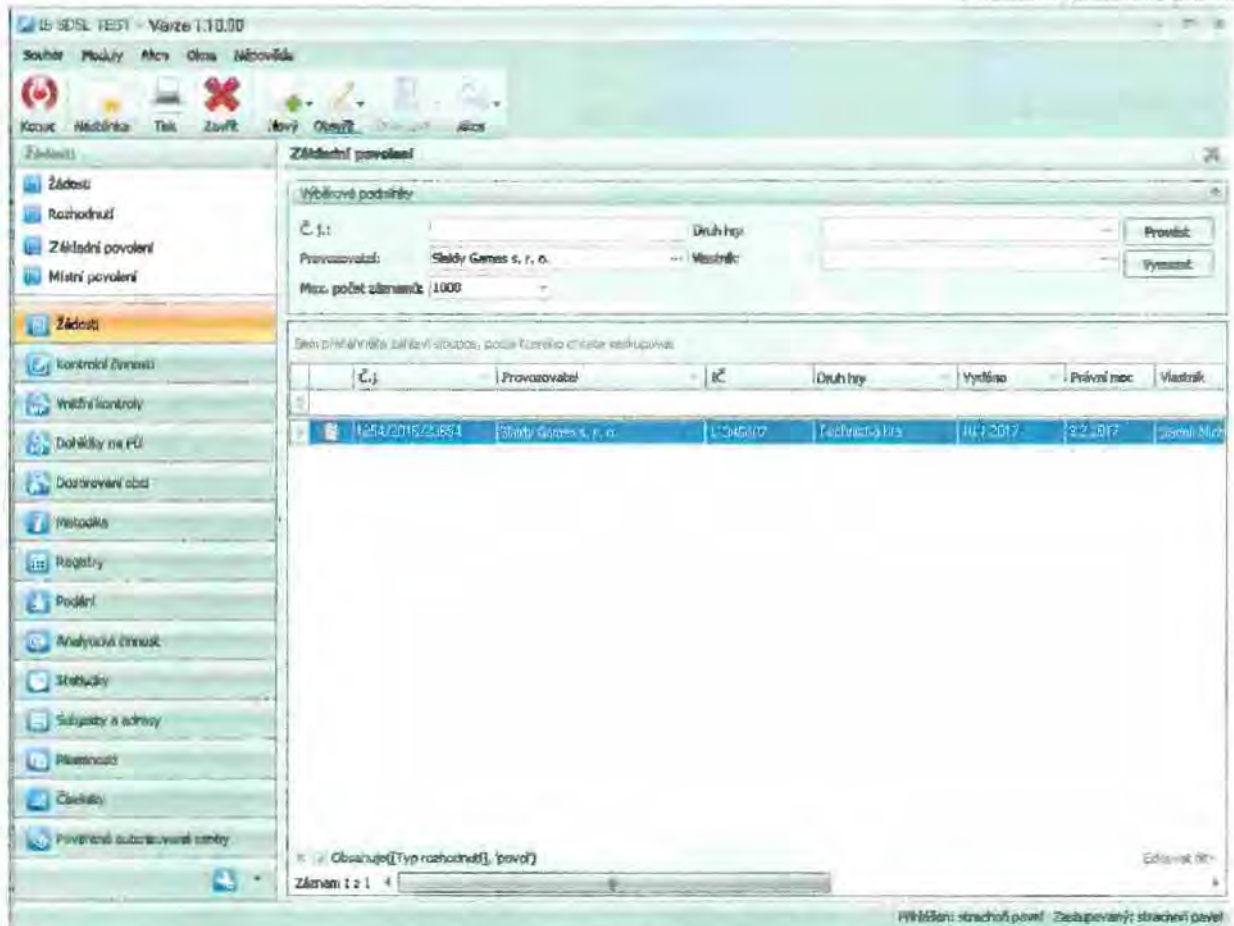
Popis zpracování základního povolení MF v SDSL

Povolení MF dle nového zákona o hazardních hrách budou evidovány ve stávající aplikaci IS SDSL v novém uzlu "Základní povolení" modulu "Žádosti", viz Obr. 1 Seznam základních povolení.

Poznámka č.1: V systému se budou evidovat pouze povolená základní povolení, tj. zamítnutá základní povolení nebudou v systému evidována.

Poznámka č.2: Přístup do seznamu, jakož i modifikační akce (založit, opravit nebo odstranit záznam) bude moci pouze uživatel s nastaveným oprávněním, viz standardní přístup do ostatních částí aplikace přes uživatelské role a operace.

Poznámka č.3: Data v seznamu základních povolení bude možné tisknout a exportovat.



Obr. 1 Seznam základních povolení

Kromě výše uvedených sloupců budou v seznamu evidovány sloupce se stavem zpracování základního povolení (sl. "Platnost") a datové položky s počátkem účinnosti povolení (sl. "Účinnost od") a koncem platnosti povolení (sl. "Konec platnosti").

Poznámka: Platnost (=stav zpracování) základního povolení bude ve sl. "Platnost" indikována příslušnou ikonou. Základní povolení se vždy bude nacházet v jednom z těchto stavů:

- *Připravuje se – indikováno prázdnou ikonou,*
- *Platné – indikováno ikonou s fajfkou,*
- *Zrušené/Zaniklé – indikováno ikonou s křížkem.*

Tato indikace bude použita i na detailu základního povolení, viz popis položky "Platnost" na Obr. 2 Detail základního povolení - Základní informace a záložka 'Upřesnění hry'.

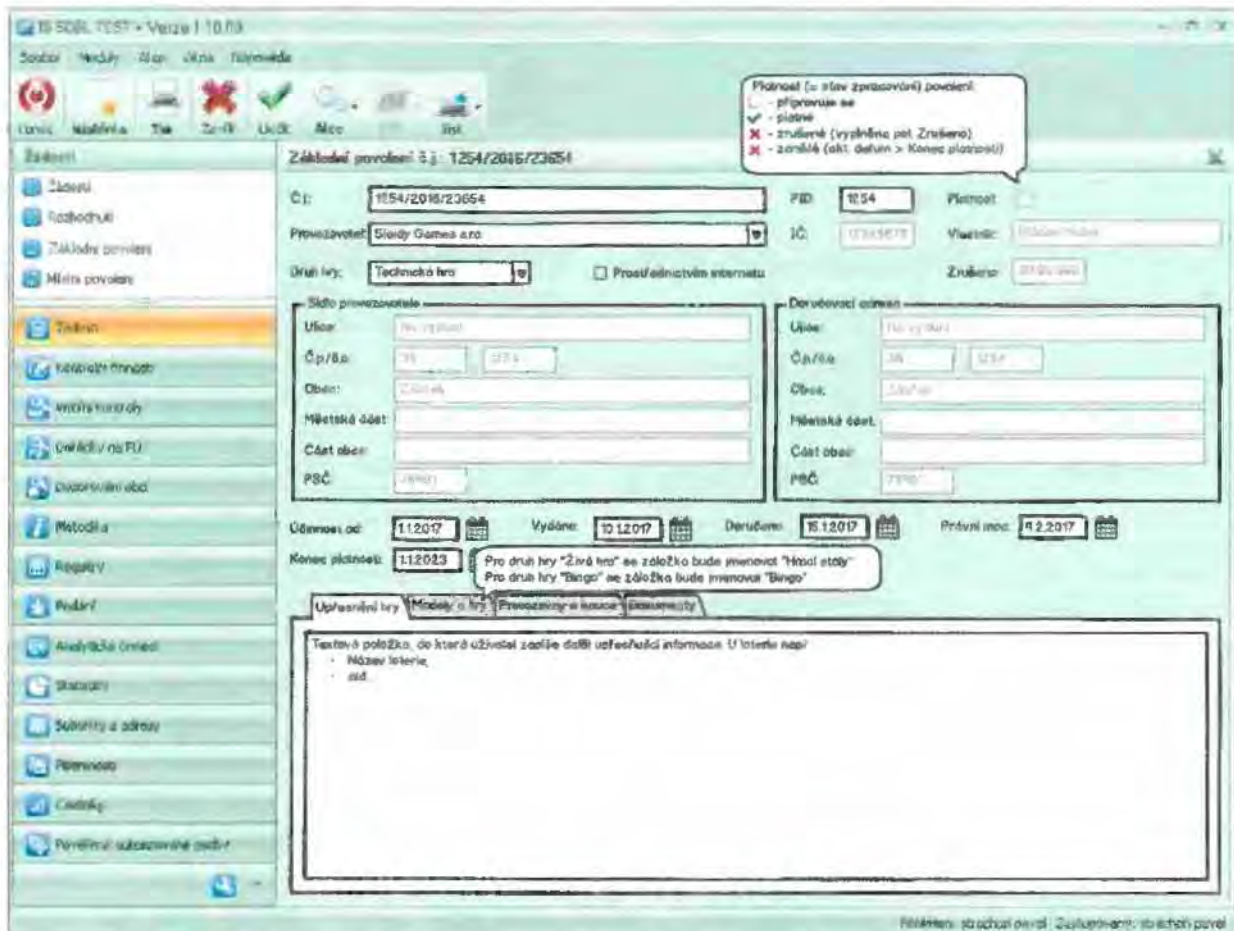
Nové základní povolení se bude ze seznamu zakládat pomocí volby menu "Nový". Po spuštění akce systém zobrazí detailové okno pro evidenci základního povolení, viz Obr. 2 Detail základního povolení - Základní informace a záložka 'Upřesnění hry'.

Existující základní povolení lze otevřít pomocí volby menu "Otevřít".

Poznámka: Upravovat půjde jen „rozpracované povolení“, tj. povolení ve stavu „Připravuje se“ (=v položce „Platnost“ indikované prázdnou ikonou). Případné úpravy základního povolení pro jiné stavy zpracování povolení jsou specifikovány dále.

Existující základní povolení lze odstranit pomocí volby menu "Odstranit".

Poznámka: Odstranit půjde jen rozpracované povolení, tj. povolení ve stavu „Připravuje se“ (=v položce „Platnost“ indikované prázdnou ikonou), viz dále.



Obr. 2 Detail základního povolení - Základní informace a záložka 'Uprávnění hry'

Komentář: Základní povolení bude vydáváno na šest druhů her (internet je samostatný komunikační kanál), u kterých se kromě společných informací evidují i specifické informace dle druhu hry. Tento návrh vychází z požadavku na co nejjednodušší řešení a evidenci jen potřebného minima informací. Proto tento návrh řešení počítá s jedním univerzálním oknem, které bude obsahovat všechny objednatelům požadované informace (pro všechny druhy her) a uživatel bude povolovaný druh hry vyplňovat pouze odpovídající informace.

Modifikovat data bude moci pouze uživatel s nastaveným oprávněním modifikace těchto základních povolení, viz standardní přístup do ostatních částí aplikace přes uživatelské role a operace. Takový uživatel bude moci modifikovat i povolení, ve kterých není evidován jako vlastník.

Pokud nebude uvedeno jinak, bude možné modifikovat data pouze u základního povolení, které je ve stavu "Připravuje se".

V horní části okna jsou evidovány společné informace základního povolení pro všechny druhy her. Uživatel vyplní minimálně tyto informace:

- Č.j.,
- PID,
- Druh hry,
- Prostřednictvím internetu - zaškrtnutí pro indikaci, zda je „komunikačním kanálem“ internet,
- Provozovatel (výběrem z číselníku, čímž dojde k vyplnění i pol. IČ, Sídlo provozovatele a Doručovací adresa),
- Vlastník (systém automaticky doplní uživatele, který základní povolení zakládá),
- Platnost (systém automaticky doplní výchozí platnost (=stav) "Připravuje se", tj. prázdnou ikonu),

- Obec sídla provozovatele (automaticky doplní systém po výběru provozovatele, viz popis výše),
- Obec doručovací adresy provozovatele (automaticky doplní systém po výběru provozovatele, viz popis výše),
- Účinnost od,
- Konec platnosti.

Poznámka: Toto je minimální rozsah informací, které musí být vyplněny, aby bylo možné základní povolení založit do systému.

Datumové položky „Účinnost od“ a „Konec platnosti“ bude plnit uživatel ručně a mezi těmito dat bude platit: Účinnost od <= Konec platnosti.

Datumové položky „Vydáno“, „Doručeno“ a „Právní moc“ bude plnit uživatel ručně a mezi těmito dat bude platit: Vydáno <= Doručeno <= Právní moc.

Datumová položka „Zrušeno“ bude nemodifikovatelná, resp. bude se plnit při rušení povolení, viz dále.

Záložka „Upřesnění hry“ bude evidovat jednu textovou položku, do které si bude moci uživatel zaevidovat formou textu další upřesňující informace, týkající se povolovaného druh hry.

Poznámka: Z pohledu evidence položek dle technické dokumentace k AISG DM04–DM11 nejsou v tomto návrhu řešení zahrnuty pouze následující položky, evidované pouze u loterie. Jedná se o:

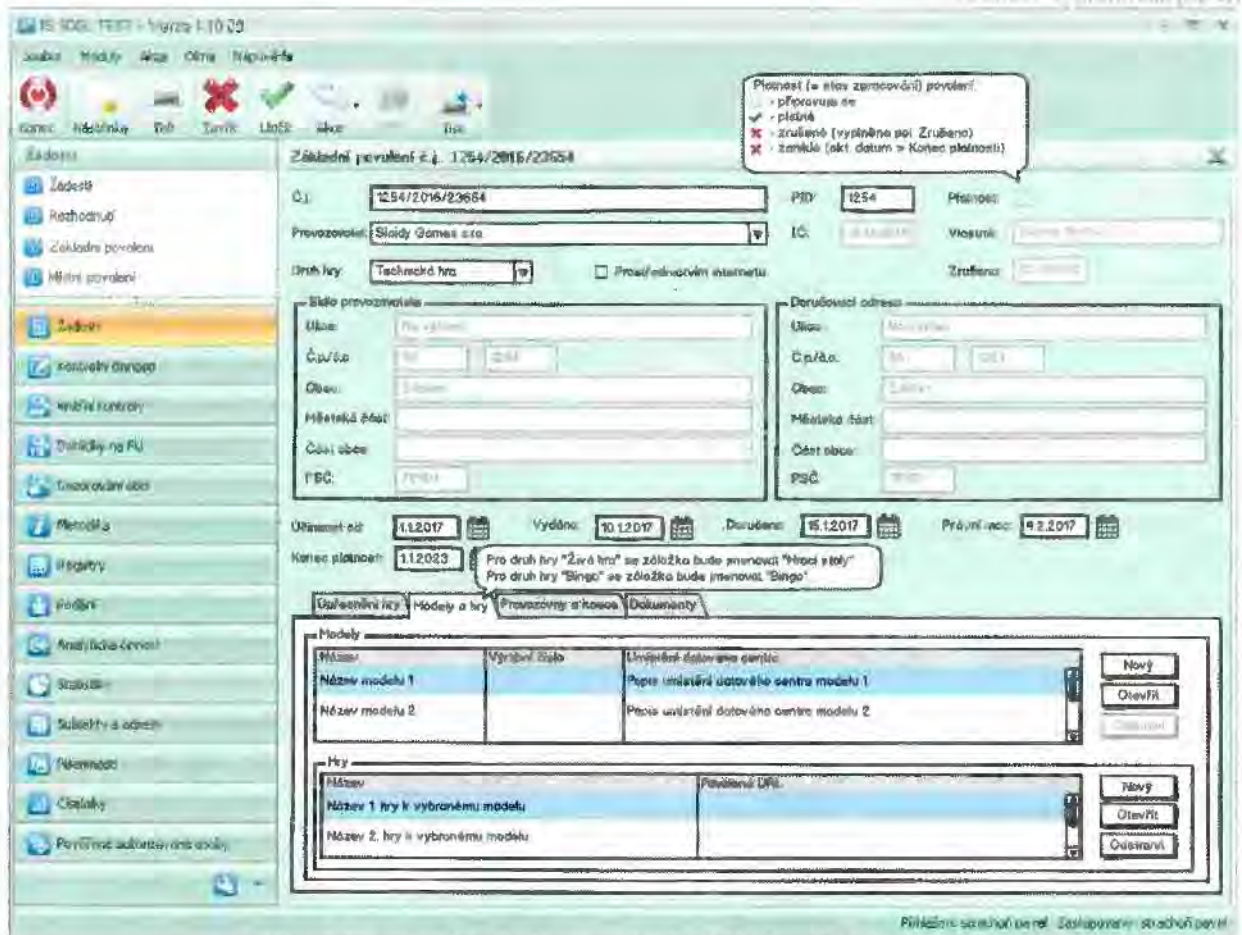
- Název.

Toto řešení bylo navrženo z důvodu co nejjednoduššího a nejuniverzálnějšího řešení.

Záložka „Modely a hry“ bude evidovat modely (a popřípadě hry), kterých se základní povolení týká, viz Obr. 3 Detail základního povolení - Záložka 'Modely a hry'.

Poznámka č.1: Záložka bude přístupná pro všechny druhy her. Standardně se bude vyplňovat u následujících her: loterie, bingo, technická hra, živá hra a internetová hra.

Poznámka č.2: Pro živé hry se záložka bude jmenovat „Hrací stoly“.



Obr. 3 Detail základního povolení - Záložka 'Modely a hry'

Záložka „Modely a hry“ bude evidovat dva seznamy se vztahem master-detail. V horním seznamu v sekci „Modely“ bude uživatel evidovat modely, kterých se povolení týká. Modifikační akce v seznamu se budou provádět standardně pomocí tlačítek „Nový,Otevřít,Odstranit“.

Poznámka č.1: Založení/úprava záznamu bude prováděna v detailovém okně, ve kterém uživatel vyplní jen ty položky, které se týkají povolovaného druhu hry. Povinný bude pouze název modelu hry.

Poznámka č.2: Položka pro evidenci názvu modelu bude evidována jako textová položka, kterou uživatel vyplní ručně.

Pokud povolovaný druh hry vyžaduje evidovat k povolovanému modelu (vybranému v horním master seznamu) i konkrétní hry, bude uživatel tyto hry evidovat v dolním seznamu v sekci „Hry“. Modifikační akce v seznamu se budou provádět standardně pomocí tlačítek „Nový,Otevřít,Odstranit“.

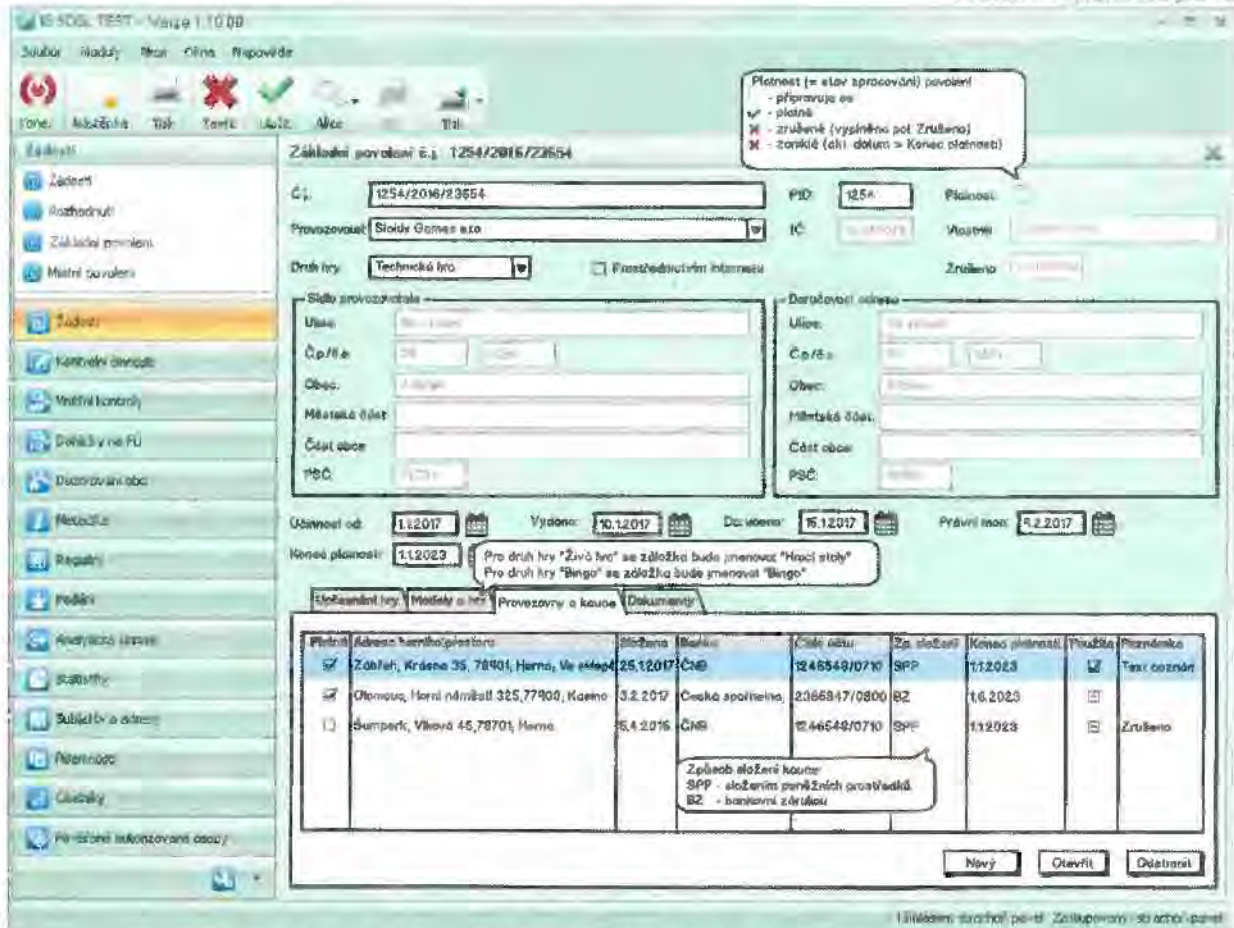
Poznámka č.1: Založení/úprava záznamu bude prováděna v detailovém okně, ve kterém uživatel vyplní jen ty položky, které se týkají povolovaného druhu hry.

Poznámka č.2: Položka pro evidenci názvu hry bude evidována jako textová položka, do které uživatel ručně napíše název hry.

Záložka „Provozovny a kauce“ bude evidovat provozovny (=herní prostory) a kauce, složené provozovatelem, viz Obr. 4 Detail základního povolení - Záložka 'Provozovny a kauce'.

Poznámka č.1: Provozovny a kauce nejsou součástí základního povolení. Jsou zde evidovány pouze pro potřeby místního povolení, viz dále.

Poznámka č.2: Informace na této záložce bude možné modifikovat u základního povolení, které je ve stavu "Připravuje se" nebo "Platné".



Základní povolení č. 1254/2016/23654

Číslo: 1254/2016/23654 PID: 1254 Platnost: platná zrušené (výsledek pot. Zrušeno) zanké (dál dolů = konec platnosti)

Provozovatel: Slouh Games s.r.o. IČ: 2365447800 Adresa:

Druh hry: Technická hra Provozovny a kauce

Uživatel od: 1.1.2017 Vydané: 10.12.2017 Dávková: 15.12.2017 Právni moč: 1.1.2023

Nová platnost: 1.1.2023 *Pro druh hry "Živá hra" se záložka bude jmenovat "Hrací stůl"
Pro druh hry "Bingo" se záložka bude jmenovat "Bingo"*

Platná	Adresa herního prostoru	Město	Banka	Číslo účtu	Zp. složení	Konec platnosti	Průběh	Poznámka
<input checked="" type="checkbox"/>	Zahřeh, Krásko 35, 78401, Harna, Ve středě	25.12.2017	ČSOB	1246549/0710	SPP	1.1.2023	<input checked="" type="checkbox"/>	Text: oznám.
<input checked="" type="checkbox"/>	Otomous, Herní náměstí 325, 77900, Kaeino	3.2.2017	Česká spořitelna	2365447/0800	BZ	1.6.2023	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Bumperk, Vlková 45, 78701, Harna	5.4.2016	ČNB	1246549/0710	SPP	1.1.2023	<input type="checkbox"/>	Zrušeno

*Způsob složení kauce:
SPP - složením peněžních prostředků
BZ - bankovní zárukou*

Nový Otevřít Odstranit

Obr. 4 Detail základního povolení - Záložka 'Provozovny a kauce'

Provozovny a kauce budou evidovány v seznamu. Modifikační akce v seznamu se budou provádět standardně pomocí tlačítek „Nový, Otevřít, Odstranit“. Na každé základní povolení se budou provozovny vkládat samostatně. Tzn. i v případě, že má provozovatel více základních povolení, tak bude potřeba jednu provozovnu vložit na všechna uvedená základní povolení samostatně.

Poznámka č.1: Založení/úprava záznamu bude prováděna v detailovém okně.

Poznámka č.2: Adresa herního prostoru bude povinná jen pro tyto druhy her: bingo, technická hra a živá hra. Tj. pro tyto druhy her bude navíc záložka „Provozovny a kauce“ evidovat všechny povolené herní prostory, na kterých provozovatel požádal o povolení provozovat hru. Indikace složení kauce na herní prostor bude indikována fajfkou ve sloupci "Platná".

Poznámka č.3: Kromě adresy herního prostoru a poznámky budou všechny ostatní položky kauce povinné u každého záznamu kauce nezávisle na druhu hry.

Poznámka č.4: Odstranit záznam kauce (=adresy herního prostoru) nebude možné, pokud již obec na herní prostor zaevidovala místní povolení (fajka ve sl. "Použita"), viz Obr. 8 Povolování obcí - Detail povolení obce - základní informace a záložka 'Herní zařízení'.

Poznámka č.5: Položka „Adresa herního prostoru“ bude obsahovat složený název provozovny, tedy včetně názvu, typu provozovny, katastrálních údajů a upřesňující identifikace.

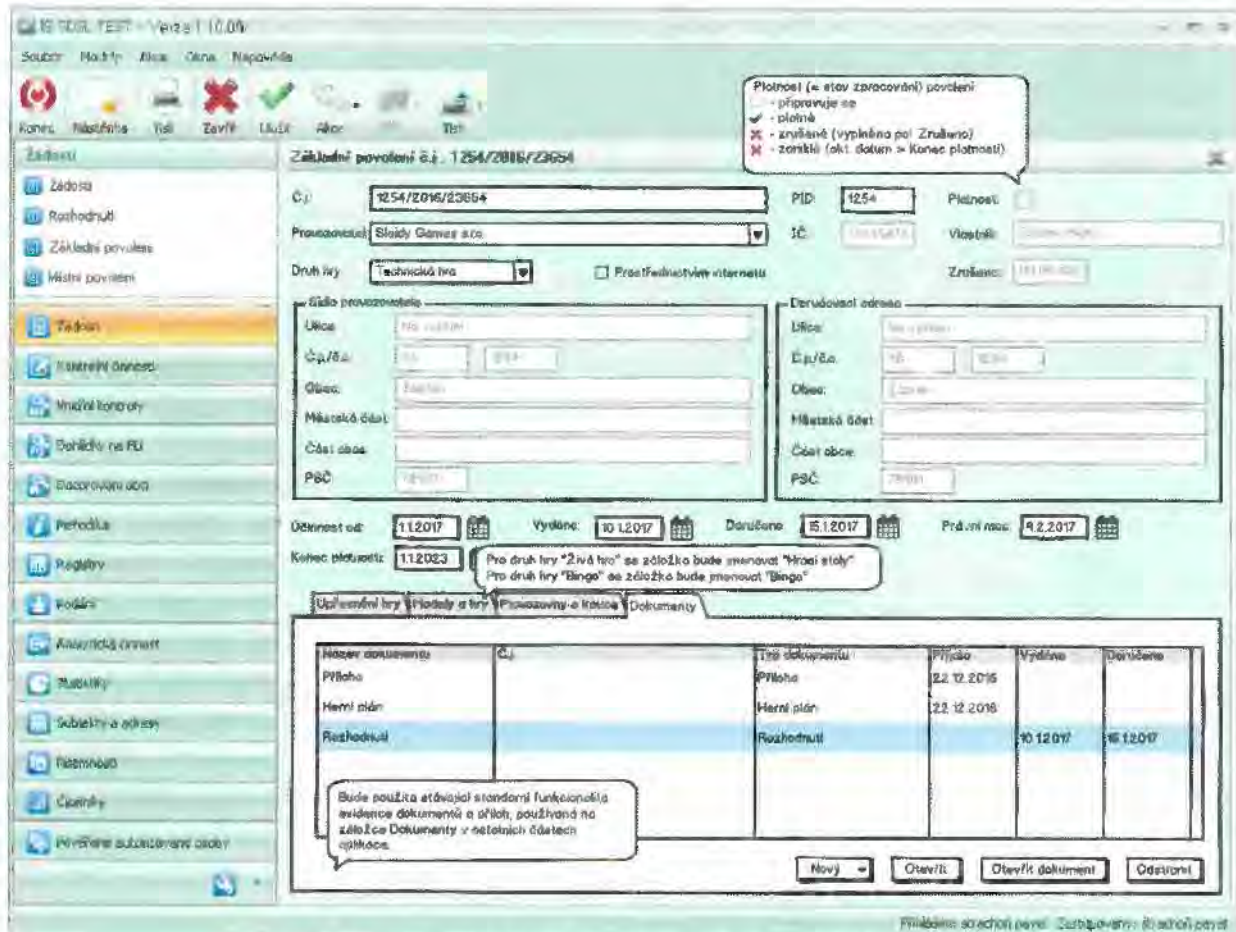
Poznámka č.6: Položku „Adresa herního prostoru“ nebude možné modifikovat, pokud již obec na herní prostor zaevidovala místní povolení (fajka ve sl. "Použita").

Poznámka č.7: Položka „Banka“ se nebude vybírat z číselníku, ale bude se zadávat jako textová položka (podobně jako se to provádí v registru jistot). Položky „Banka“ a „Číslo účtu“ bude možné modifikovat i pokud již obec na herní prostor zaevidovala místní povolení (fajka ve sl. "Použita").

Poznámka č.8: Místní povolení obce bude možné vydat pouze na herní prostor s platnou kaucí (fajka ve sl. "Platná"). Po zaevidování místního povolení na herní prostor (fajka ve sl. "Použita") s platnou kaucí již nebude možné tuto indikaci zrušit (tj. fajka ve sl. "Platná" bude needitovatelná).

Systém bude u každého záznamu kauce, týkajícího se herního prostoru, na který vydává místní povolení obec, indikovat fajfkou ve sloupci „Použita“ existenci platného místního povolení obce na daný herní prostor (u indikace se bude zohledňovat datum platnosti místního povolení).

Záložka „Dokumenty“ bude evidovat všechny dokumenty, týkající se daného základního povolení, viz Obr. 5 Detail základního povolení - Záložka 'Dokumenty'.



Základní povolení č.j. 1254/2016/23654

Č.j.: 1254/2016/23654 PID: 1254 Platnost:

Provozovatel: Slouhy Games s.r.o. IČ: 12545678 Vlastník:

Druh hry: Technická hra Prosfadružitelné vnitřně Zrušeno: 11.12.2017

Údaje provozovatele:

Úlice: Hra u uličku
 Č.p./č.a.: 1254/23654
 Obec: Praha
 Městská část:
 Část obce:
 PSČ: 125456

Deružovat adresa:

Úlice: Hra u uličku
 Č.p./č.a.: 1254/23654
 Obec: Praha
 Městská část:
 Část obce:
 PSČ: 125456

Odkaz od: 11.12.2017 Vydáno: 10.12.2017 Doručeno: 15.12.2017 První mas: 1.2.2017

Konec platnosti: 11.12.2017

Pro druh hry "Živá hra" se záložka bude jmenovat "Hraji stoly"
 Pro druh hry "Bingo" se záložka bude jmenovat "Bingo"

Upřesnění hry: Prádelny a hry Působovny a hrátky Dokumenty

Název dokumentu	Č.j.	Typ dokumentu	Příjato	Vydáno	Doručeno
Příloha		Příloha	22.12.2016		
Herní plán		Herní plán	22.12.2016		
Rozhodnutí		Rozhodnutí		10.12.2017	15.12.2017

Bude použita stávající standardní funkcionální evidence dokumentů a příloh, používán na záložce Dokumenty v ostatních částech aplikace.

Nový Otevřít Otevřít dokument Odsuňte

Obr. 5 Detail základního povolení - Záložka 'Dokumenty'

Na záložce bude použita stávající funkcionální evidence a správy dokumentů, jaká je použita pro evidenci a správu dokumentů v jiných částech aplikace.

Poznámka: Typy dokumentů bude možné standardně definovat v číselníku „Typy odkazů na dokumenty“.

Ukončení zpracování základního povolení

Ukončení zpracování základního povolení provede uživatel pomocí tlačítka „Akce – Zplatnit“. Po stisku tlačítka „Akce – Zplatnit“ provede systém kontrolu, zda jsou vyplněny všechny požadované informace (budou upřesněny v rámci detailní analýzy). Pokud budou tyto podmínky splněny, systém základní povolení zplatní, tj. v položce „Platnost“ změní indikaci z prázdné ikony (=stav „Připravuje se“) na

ikonu s fajfkou (=stav „Platné“). V opačném případě informuje uživatele o důvodech, proč nebylo možné základní povolení zplatnit a změnu stavu neprovede.

Poznámka: Systém nebude podporovat zpětný krok pro změnu stavu z „Platné“ na „Připravuje se“.

Zrušení platného základního povolení

Zrušení platného základního povolení (tj. povolení ve stavu „Platné“ (=v položce „Platnost“ indikované ikonou s fajfkou)) provede uživatel pomocí tlačítka „Akce – Zrušit“. Před spuštěním akce zaeviduje uživatel na záložce „Dokumenty“ standardním způsobem rozhodnutí o zrušení základního povolení. Po spuštění akce systém provede kontrolu evidence rozhodnutí o zrušení základního povolení, viz výše, a pokud bude rozhodnutí zaevidováno, systém zobrazí dialogové okno, ve kterém uživatel vyplní položku s datem zrušení základního povolení. Po potvrzení zrušení základního povolení systém základní povolení zruší, tj. v položce „Platnost“ změní indikaci z ikony s fajfkou (=stav „Platné“) na ikonu s křížkem (=stav „Zrušené“), a do detailu povolení doplní položku s datem zrušení povolení.

Poznámka č.1: Systém nebude podporovat zpětný krok pro změnu stavu z „Zrušené“ na „Platné“.

Poznámka č.2: Systém po zrušení základního povolení automaticky zaindikuje zrušení všech související místních povolení, viz analogická indikace platnosti (=stavu zpracování) místního povolení.

Zánik platného základního povolení

Zánik platného základního povolení (tj. povolení ve stavu „Platné“ (=v položce „Platnost“ indikované ikonou s fajfkou)) provede systém automaticky v okamžiku, kdy aktuální datum překročí datum platnosti základního povolení (v pol. „Konec platnosti“), tj. systém v položce „Platnost“ změní indikaci z ikony s fajfkou (=stav „Platné“) na ikonu s křížkem (=stav „Zaniklé“).

Požadavek č. 2

Stručný popis procesu

Pracovník obce vloží do webové aplikace SDSL údaje o místním povolení (proces schvalování na obci bude probíhat mimo SDSL). Základní údaje (provozovatel, jeho platné základní povolení a provozovnu (=herní prostor) s kaucí) bude vybírat z informací, evidovaných platném základním povolení MF.

V případě, že se mu základní povolení nebo provozovna nebude nabízet, bude muset kontaktovat pracovníky MF. Pracovníci obce nebudou moci zakládat provozovny ani měnit její údaje. Budou pouze evidovat provozní dobu provozovny, upřesňující identifikaci, herní zařízení a příslušné písemnosti.

Pracovník obce si bude moci zobrazit dokument základního povolení.

Po uložení bude možné na rozpracovaném místním povolení provádět úpravy.

Ukončení zpracování místního povolení bude provedeno zplacením místního povolení, viz dále. V platném místním povolení nebude možné měnit žádné informace.

Platné místní povolení bude možné zrušit, viz dále. Ve zrušeném místním povolení nebude možné provádět žádné úpravy.

Dále bude nutné rozlišovat žádost o místní povolení (bude povolovat zařízení) a žádost o změnu v místním povolení. Na základě požadavku objednatele bude postup pro změnu místního povolení následující:

Pokud bude chtít provozovatel zrušit povolení byť jen jednoho zařízení na místním povolení nebo změnit počet herních pozic, vždy obec původní povolení zruší a vydá nové místní povolení, ve kterém uvede nový platný stav, tj. aktuálně platná povolená zařízení se správnými počty herních pozic.

Zrušení místního povolení se provede přímo na detailu místního povolení zaevidováním datumu zrušení a vložení rušícího rozhodnutí.

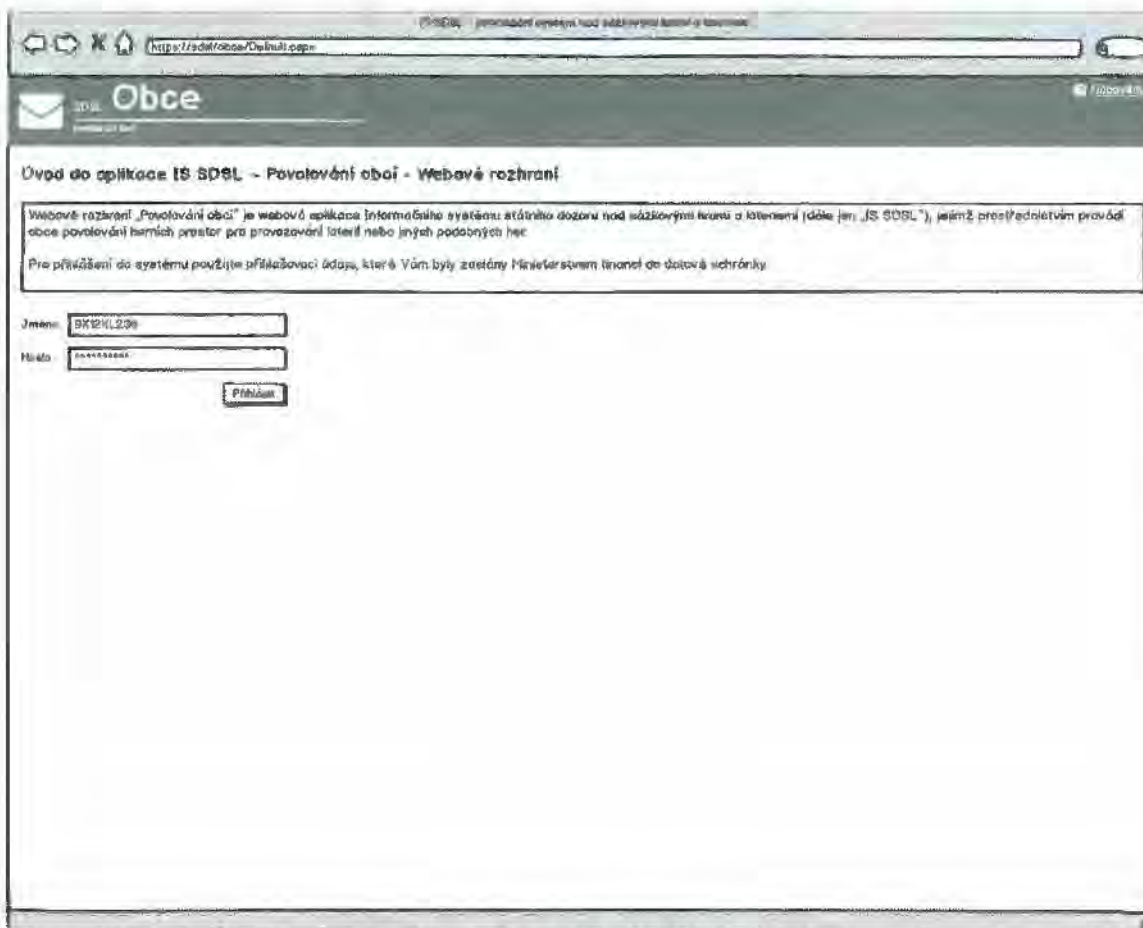
Dále byl tento požadavek rozšířen i na evidenci oznamování hazardní her dle §3 odst. 2 g) a h), tedy na „tombolu“ a „turnaj malého rozsahu“, u kterých se nevydává základní povolení.

V těchto případech se bude postupovat tak, že pracovník obce vloží do webové aplikace SDSL údaje o ohlášení hazardní hry (na základě písemného podání oznamovatele hazardní hry). Postup zpracování a stav zpracování ohlášení budou stejné jako v případě vydání místního povolení, viz dále.

Dále byl tento požadavek rozšířen o komplexní přehled herních zařízení, alespoň jednou povolených danou obcí

Popis zpracování místního povolení obcí ve web aplikaci SDSL

Povolování obcí bude prováděno přes webové rozhraní, viz Obr. 6 Povolování obcí – Přihlášení.



Úvod do aplikace IS SDSL - Povolování obcí - Webové rozhraní

Webové rozhraní „Povolování obcí“ je webová aplikace informačního systému státního dozoru nad názkovými lezení a lázeňství (dále jen „IS SDSL“), jejímž prostřednictvím provádí obce povolování herních prostor pro provozování loterií nebo jiných podobných her.

Pro přihlášení do systému použijte přihlašovací údaje, které Vám byly zaslány Ministerstvem financí do datové schránky.

Jméno:

Heslo:

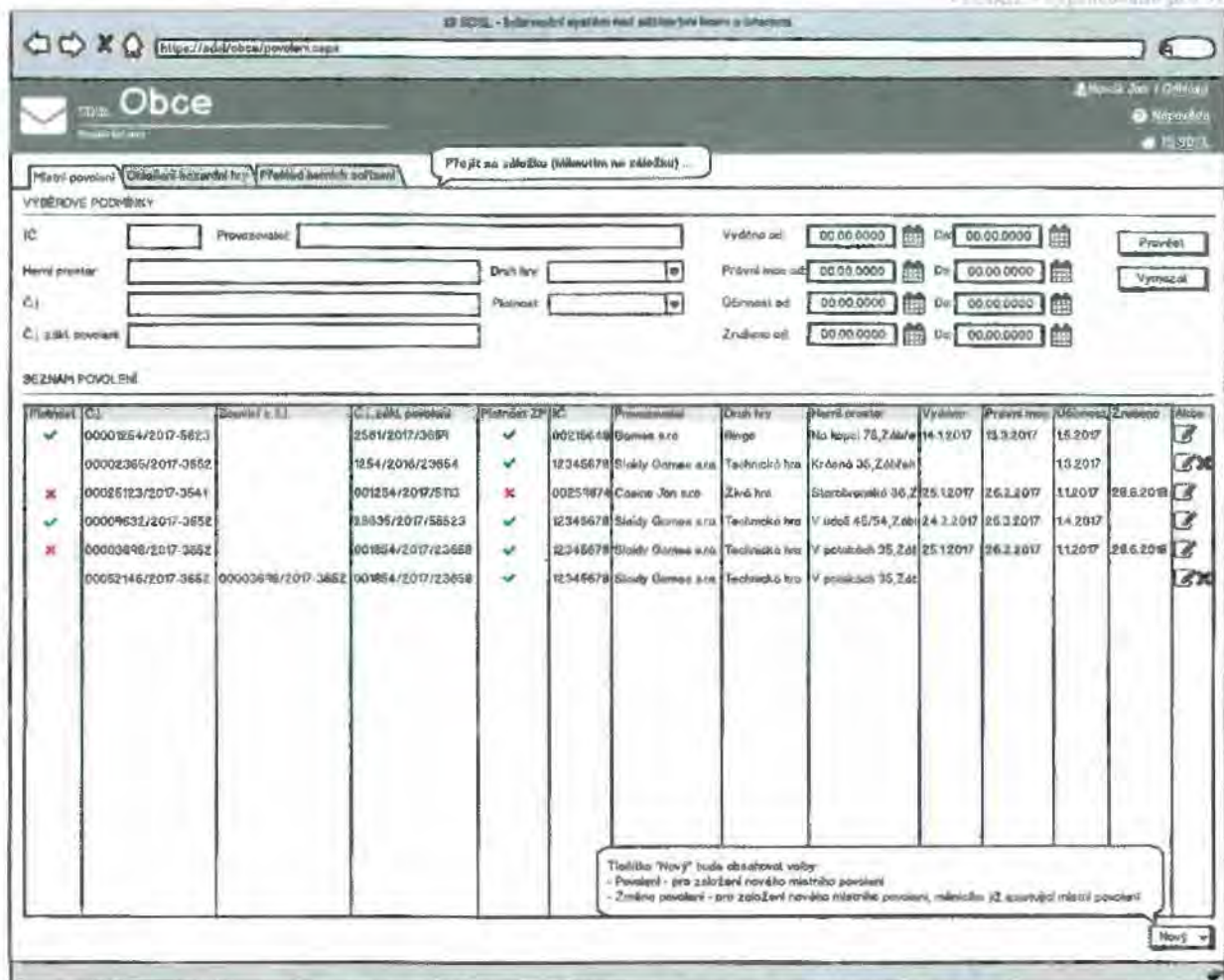
Obr. 6 Povolování obcí – Přihlášení

Uživatelé obcí se přihlásí pomocí uživatelského jména a hesla, které bude obcím zasláno do datové schránky.

Poznámka č.1: Rozeslání přihlašovacích údajů do datových schránek zajistí MF. ASD Software, s.r.o. zajistí vytvoření účtů a přidělení jména a hesla jednotlivým obcím. Tento přehled bude bezpečným způsobem (např. šifrovaným e-mailem) předán MF a to zajistí předání obcím.

Poznámka č.2: Pokud obce (=oprávněný uživatel obce) zapomene přihlašovací jméno nebo heslo, kontaktuje MF. Oprávněný uživatel MF v SDSL dané obci vygeneruje nové přihlašovací údaje a tyto přihlašovací údaje bezpečným způsobem předá obci.

Po přihlášení uživatel vybere záložku „Místní povolení“, která bude sloužit k evidenci místních povolení, zaevidovaných na dané obci, viz Obr. 7 Povolování obcí - Seznam místních povolení obce.



https://sdsl.obca/povoleni.aspx
 Obce
 Přejít na záložku (kliknutím na záložku) ...
 Místní povolení | Okna herního zařízení | Přehled herních zařízení
 Vyhledání: Provozovatel: Vydatno od: 00.00.0000 Do: 00.00.0000 Provést
 Herní prostor: Druh hry: Právni moc od: 00.00.0000 Do: 00.00.0000 Vymazat
 Č.j.: Platnost: Odměti od: 00.00.0000 Do: 00.00.0000
 Č.j. zákl. povolení: Zrušeno od: 00.00.0000 Do: 00.00.0000

Platnost	Č.j.	Dotazní s.l.	Č.j. zákl. povolení	Místní ZP	IC	Provozovatel	Druh hry	Herní prostor	Vydatno	Právni moc	Odměti	Zrušeno	Akce
✓	0000254/2017-5623		2581/2017/3859	✓	002154-18	Games s.r.o.	Blago	Na kopeč 78, Záhle	14.12.2017	13.3.2017		15.2.2017	
	00002365/2017-3852		1254/2016/23854	✓	12345678	Sladky Games s.r.o.	Technická hra	Krásná 05, Záhle				13.2.2017	
✗	00025123/2017-3541		001254/2017/5103	✗	00259874	Coase Jan s.c.	Živá hra	Starobrevniá 36, Záhle	25.12.2017	26.2.2017		11.2.2017	28.6.2018
✓	00004632/2017-3852		88035/2017/58823	✓	12345678	Sladky Games s.r.o.	Technická hra	V ulici 45/54, Záhle	24.2.2017	25.3.2017		14.2.2017	
✗	00000498/2017-3852		001884/2017/23688	✓	23456789	Sladky Games s.r.o.	Technická hra	V potrubí 25, Záhle	25.12.2017	26.2.2017		11.2.2017	28.6.2018
	00052146/2017-3852	00002365/2017-3852	001884/2017/23688	✓	12345678	Sladky Games s.r.o.	Technická hra	V potrubí 35, Záhle					

Tabulka "Nový" bude obsahovat voľby:
 - Povolení - pro založení nového místního povolení
 - Změna povolení - pro založení nového místního povolení, měsíčně již spravují místní povolení

Obr. 7 Povolování obcí - Seznam místních povolení obce

Uživatel zadá omezující podmínky a vyhledání místního povolení potvrdí tlačítkem „Provést“. Systém v seznamu povolení zobrazí všechna povolení obce, vyhovující podmínkám dotazu.

V seznamu budou evidovány sloupce dle Obr. 7 Povolování obcí - Seznam místních povolení obce.

Poznámka č.1: Platnost (=stav zpracování) místního povolení bude ve sl. "Platnost" indikována příslušnou ikonou. Místní povolení se vždy bude nacházet v jednom z těchto stavů:

- Připravuje se – indikováno prázdnou ikonou,
- Platné – indikováno ikonou s fajfkou,
- Zrušené/Zaniklé – indikováno ikonou s křížkem.

Tato indikace bude použita i na detailu základního povolení, viz popis položky "Platnost" na Obr. 8 Povolování obcí - Detail povolení obce - základní informace a záložka "Herní zařízení".

Poznámka č.2: Platnost základního povolení bude ve sl. "Platnost ZP" indikována příslušnou ikonou. Základní povolení se vždy bude nacházet v jednom z těchto stavů:

- Platné – indikováno ikonou s fajfkou,
- Zrušené/Zaniklé – indikováno ikonou s křížkem.

Místní povolení (Rozhodnutí o povolení)

Nové místní povolení se bude ze seznamu místních povolení zakládat pomocí tlačítka "Nový - Povolení". Po stisku tlačítka systém zobrazí detailové okno pro vyhledání a výběr základního povolení, kterého se zakládá nové místní povolení týká. Uživatel (obec) zadá výběrové podmínky a vyhledá požadované základní povolení. Ze základního povolení uživatel vybere jeden konkrétní herní prostor, ke kterému má být vydáno místní povolení. Po potvrzení výběru systém zobrazí detailové okno pro

evidenci místních povolení obce, ve kterém již budou předvyplněny sekce „Provozovatel“, „Základní povolení MF“ a „Herní prostor“, viz Obr. 8 Povolování obcí - Detail povolení obce - základní informace a záložka 'Herní zařízení'.


Poznámka č.1: V systému se budou evidovat pouze povolená místní povolení, tj. zamítnutá místní povolení nebudou v systému evidována.

Poznámka č.2: V detailovém okně pro vyhledání a výběr základního povolení se budou nabízet pouze platná základní povolení MF, týkají se druhu her d,e,f (§3 odst. 2 nového zákona).


Poznámka č.3: Pokud takové základní povolení MF nebude v systému existovat, uživatel ukončí zakládání místního povolení obce a kontaktuje MF.

Poznámka č.4: V detailovém okně pro vyhledání a výběr základního povolení se pro vybrané základní povolení budou na výběr nabízet pouze platné herní prostory, týkají se dané obce (=dle kauce na adresu herního prostoru v základním povolení MF, viz Obr. 4 Detail základního povolení - Záložka 'Provozovny a kauce'), ke kterým obec dosud neeviduje žádné místní povolení.

Poznámka č.5: Pokud takový herní prostor nebude v systému existovat, uživatel ukončí zakládání místního povolení obce a kontaktuje MF. Tj. uživatelé obcí nebudou v SDSL evidovat nové herní prostory (=provozovny).

Existující místní povolení lze otevřít kliknutím na funkční ikonu  ve sloupci „Akce“.

Poznámka: Upravovat půjde jen „rozpracované povolení“, tj. povolení ve stavu „Připravuje se“ (=v položce „Platnost“ indikované prázdnou ikonou), viz dále. Případné úpravy místního povolení obce pro jiné stavy zpracování povolení jsou specifikovány dále.

Existující místní povolení lze odstranit kliknutím na funkční ikonu  ve sloupci „Akce“.

Poznámka: Odstranit půjde jen „rozpracované povolení“, tj. povolení ve stavu „Připravuje se“ (=v položce „Platnost“ indikované prázdnou ikonou), viz dále.

IS SDSL - Informační systém nad měřicími firmami a firmami

IS SDSL - Spravování obcí

Obce

POVOLENÍ Č.J.: 0000365/2017-3652

Základní informace

Č.j.*: 0000365/2017-3652

Uloženo od: 19.2017

Konec platnosti: 13.2020

Vydáno: 00.00.0000

Právní moc: 00.00.0000

Platnost:

Založeno: 19.2017

Zrušeno: 13.2020

Provozovatel

IČ: 123456789

Název: Obec Komořany

Základní povolení MF

Č.j.: 123456789

Druh hry: Souhra

Právní moc: 13.2017

Konec platnosti: 13.2020

Zrušeno: 00.00.0000

Platnost:

Dokument: Základní povolení MF Č.j. 123456789/2017-3652.docx

Otevřít dokumentu základního povolení MF

Herní prostor

Adresa: Mlýnský náhon 28, Komořany 28001

Upravení kód identifikace: Ve sklopné view

Typ: Herna

Aktuální počet povolených herních pozic: 5

Provozní doba: Denně od 10 do 23h

Herní zařízení

Pro druh hry "Záva hra" se záložka bude jmenovat "Hrod staly"
Pro druh hry "Bingo" se záložka bude jmenovat "Bingo"

Pro druh hry "Záva hra" se položka bude jmenovat "Aktuální počet povolených stolů"
Pro druh hry "Bingo" se položka nebude evidovat

Povoleno	Vybavení	Stůl	Číslo označení	Podle herního prostoru	Okamžitá	Platnost
<input checked="" type="checkbox"/>	BRD12342015		AKL090412PT	2	Ne	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	KLP1236584		NDH1230548	5	Ne	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	12365480F1H12		Y36678910J0S1236	10	Ano	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	AK11258KL		KPL0U236598	2	?	<input type="checkbox"/>

Herní zařízení, u kterého nebylo provedeno
kontrola duplikátů

Uložit Potvrdit Zrušit

Obr. 8 Povolování obcí - Detail povolení obce - základní informace a záložka 'Herní zařízení'

Okno pro vydání místního povolení je rozděleno na dvě části. Horní část (hlavička povolení) eviduje funkční tlačítka "Uložit, Potvrdit, Zrušit" pro ukládání změn v povolení, ukončení zpracování povolení nebo následného zrušení platného povolení.

V dolní sekci „POVOLENÍ Č.J.“ jsou dílčích sekcích a záložkách evidovány informace o povolení obce.

Uživatel v sekci "Základní informace" vyplní minimálně položky "Č.j.", pod kterým bude povolení obce vydáno. Ostatní datové položky může vyplnit okamžitě nebo kdykoliv později, tj. pro založení povolení tyto datové položky nemusí být vyplněny.

Poznámka č.1: Editovatelné položky, které musí být vždy vyplněny, aby bylo možné záznam uložit, jsou indikovány "*" na konci názvu položky.

Poznámka č.2: Systém automaticky vyplní needitovatelnou položku "Založeno" aktuálním datem a časem a needitovatelnou položku "Platnost" výchozí platností (=stavem) povolení "Připravuje se", tj. prázdnou ikonou.

Poznámka č.3: Datová položka "Zrušeno" bude nemodifikovatelná, resp. bude se plnit při rušení povolení, viz dále.

Poznámka č.4: Položka "Souvisí s č.j." bude nemodifikovatelná, resp. bude se plnit při změně místního povolení, viz dále.

Poznámka č.5: Datové položky „Vydáno“ a „Právní moc“ bude plnit uživatel (obec) ručně a mezi těmito dat bude platit: Vydáno <= Právní moc.

Poznámka č.6: Datumovou položku "Účinnost od" bude plnit uživatel (obec) ručně a nebude možné ji vyplnit menším datem, než je počátek účinnosti základního povolení.

Poznámka č.7: Datumovou položku "Konec platnosti" bude plnit uživatel (obec) ručně a nebude možné ji vyplnit větším datem, než je konec platnosti základního povolení.

V sekci "Provozovatel" jsou uvedeny informace o provozovateli, kterého se místní povolení týká. Položky jsou vyplněny informacemi, evidovanými o provozovateli v základním povolení, viz založení místního povolení výše.

Poznámka: Všechny položky v sekci jsou nemodifikovatelné.

V sekci "Základní povolení MF" jsou uvedeny informace o základním povolení, kterého se místní povolení týká. Položky jsou vyplněny informacemi ze základního povolení, viz založení místního povolení výše.

Poznámka č.1: Všechny položky v sekci jsou nemodifikovatelné.

Poznámka č.2: Dokument základního povolení MF lze otevřít na prohlížení (tl. "Otevřít").

V sekci "Herní prostor" jsou uvedeny informace o herním prostoru, kterého se místní povolení týká. Položky jsou vyplněny informacemi, evidovanými o herním prostoru v základním povolení, viz založení místního povolení výše.

Poznámka č.1: Položky "Upřesňující identifikace" a "Provozní doba" bude moci uživatel (obec) upravovat. Ostatní položky v sekci jsou nemodifikovatelné.

Poznámka č.2: V položce „Aktuální počet povolených herních pozic“ se vždy bude zobrazovat aktuální počet herních pozic u zařízení, povolených na dané provozovně pro daného provozovatele (bude se zobrazovat celkový počet povolených zařízení podle nového i starého zákona).

Poznámka č.3: Položka „Aktuální počet povolených herních pozic“ bude pro živé hry pojmenována „Aktuální počet povolených stolů“ (a bude zobrazovat počty živých her).

Poznámka č.4: Položka „Aktuální počet povolených herních pozic“ se nebude pro bingo evidovat.

Uživatel (obec) v sekci "Herní prostor" vyplní provozní dobu a může vyplnit upřesňující identifikaci herního prostoru.

Poznámka: Změna provozní doby, resp. upřesňující identifikace, provedená obcí se projeví v detailu základního povolení MF (ve sloupci „Adresa herního prostoru“ na záložce „Provozovny a kauce“), přičemž tato změna bude evidována jako historická změna v detailu provozovny. Tj. tyto změny se budou evidovat v historii změn dané provozovny (=herního prostoru).

Změnu provozovatele, základního povolení MF nebo herního prostoru v povolení obce bude možné provést pouze odstraněním místního povolení a založením nového místního povolení.

Uložit místní povolení obce bude možné pouze pokud budou vyplněny minimálně všechny výše uvedené informace.

Záložka „Herní zařízení“ bude evidovat herní zařízení, požadované provozovatelem k provozování v obci.

Nové herní zařízení se bude zakládat pomocí tlačítka "Nový" v detailovém okně pro evidenci herních zařízení, ve kterém uživatel vyplní položky "Výrobní číslo", "Číslo osvědčení" a "Počet herních pozic".

Poznámka č.1: Položky pro evidenci výrobního čísla a čísla osvědčení budou evidovány jako textové položky, které uživatel vyplní ručně.

Poznámka č.2: Položka „Číslo osvědčení“ bude nepovinná, protože pro živé hry se osvědčení nevydává.

Poznámka č.3: Záložka „Herní zařízení“ bude pro živé hry pojmenována „Hrací stoly“.

Poznámka č.4: Záložka „Herní zařízení“ bude pro bingo pojmenována „Bingo“.

Poznámka č.5: Pro živou hru budou v záložce evidovány informace o hracích stolech (živých hrách).

Poznámka č.6: Pro bingo mohou být v záložce evidovány informace o hracím zařízení.


Při každém uložení povolení obce (tlačítko „Uložit“) systém provede u všech povolených (viz popis dále) zaevidovaných zařízení kontrolu duplicity. Výsledek kontroly duplicity bude zaindikován v položce „Duplicita“.


Poznámka č.1: Tyto kontroly nebudou prováděny pro živé hry.

Poznámka č.2: Algoritmus kontroly duplicity bude upřesněn v rámci detailní analýzy.

Algoritmus duplicity by měl fungovat tak, že pokud se zjistí, že technické zařízení je (podle nového zákona) aktuálně povoleno (v rámci analýzy bude upřesněno, ke kterému datumu se kontrola bude provádět, tzn. zda k datumu právní moci, vydání, počátku povolení nebo jinému datumu – vhodná volba datumu by měla zajistit, aby nedocházelo k překrývání intervalů při prodlužování znovupovolování) na jiném místním povolení, tak by obec nemohla místní povolení vydat (neprůchozí kontrola). Navíc by bylo možné kontrolovat, že existuje povolení stejného výrobního čísla podle starého zákona, a pokud by se zjistilo, že takové povolení existuje, pak by byla obec upozorněna (průchozí kontrola).

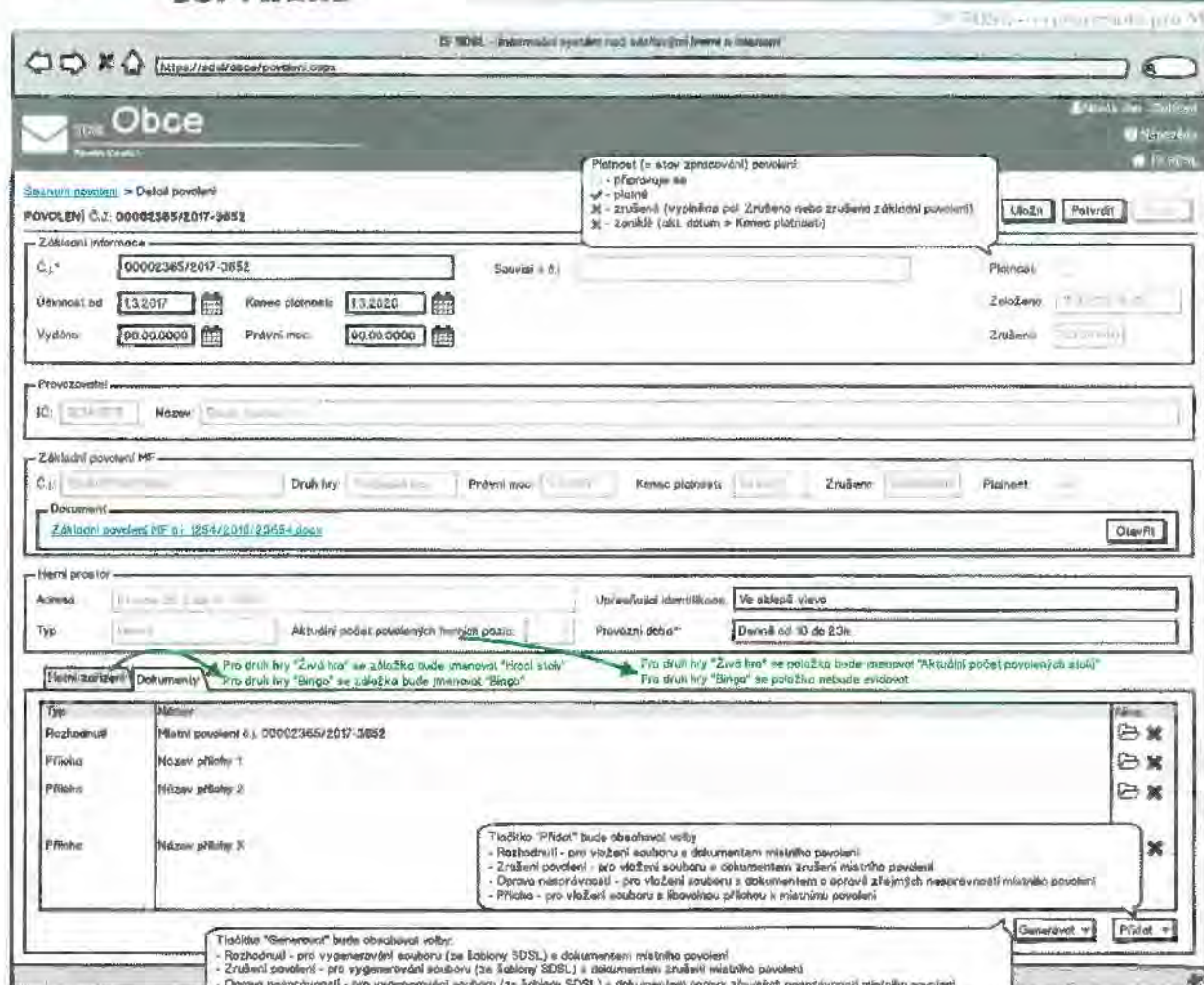
Povolení/nepovolení provozovat zařízení bude uživatel nastavovat na detailu herního zařízení v položce „Povoleno“ zatržením položky (=“Povoleno“, tj. v seznamu indikováno fajkou), resp. nezatržením položky (=“Nepovoleno“, tj. v seznamu indikováno prázdnou hodnotou).

Existující herní zařízení lze otevřít kliknutím na funkční ikonu  ve sloupci „Akce“.

Existující herní zařízení lze odstranit kliknutím na funkční ikonu  ve sloupci „Akce“.

Poznámka: Odstranit nepůjdou povolená herní zařízení, tj. herní zařízení s fajkou ve sloupci „Povoleno“.

Záložka „Dokumenty“ bude evidovat všechny dokumenty (=rozhodnutí o místním povolení, popř. rozhodnutí o zrušení místního povolení, a přílohy povolení), týkající se daného povolení obce, viz Obr. 9 Povolování obcí - Detail povolení obce - záložka 'Dokumenty'.



Platnost (= stav zpracování) povolení:

- připravuje se
- platné
- zrušení (výšeřada při Zrušení nebo zrušeno zákonným povolením)
- zaniklé (alsi datum = Konec platnosti)

Platnost (= stav zpracování) povolení:

- Rozhodnutí - při vložení souboru a dokumentem místního povolení
- Zrušení povolení - pro vložení souboru a dokumentem zrušení místního povolení
- Oprava nesprávnosti - pro vložení souboru a dokumentem o opravě zřejmých nesprávností místního povolení
- Příloha - pro vložení souboru a libovolnou přílohu k místnímu povolení

Tlačítka "Generovat" bude obsahovat volby:

- Rozhodnutí - pro vygenerování souboru (ze šablony SDSL) a dokumentem místního povolení
- Zrušení povolení - pro vygenerování souboru (ze šablony SDSL) a dokumentem zrušení místního povolení
- Oprava nesprávnosti - pro vygenerování souboru (ze šablony SDSL) a dokumentem opravy zřejmých nesprávností místního povolení

Obr. 9 Povolování obcí - Detail povolení obce - záložka 'Dokumenty'

Pomocí tlačítka „Generovat - Rozhodnutí“ bude možné dokument rozhodnutí o místním povolení vygenerovat ze šablony (kterou bude spravovat MF), mimo SDSL elektronicky podepsat (tj. obce nebudou používat mechanismus el. podpisu dokumentu, implementovaný v SDSL) a následovně vložit do místního povolení, viz tl. „Přidat - Rozhodnutí“ dále.

Pomocí tlačítka „Přidat - Rozhodnutí“ bude možné dokument s rozhodnutím o místním povolení vložit výběrem již existujícího souboru (=dokumentu) z lokálního PC uživatele nebo jiného datového úložiště obce.

Poznámka č.1: Dokument s rozhodnutím o místním povolení obce bude možné modifikovat (=generovat/přidávat/rušit), pokud místní povolení obce bude ve stavu "Připravuje se".

Poznámka č.2: Systém bude při ukládání místního povolení obce provádět kontrolu existence elektronického podpisu v rozhodnutí o místním povolení obce. Pokud nebude dokument s rozhodnutím o místním povolení obce elektronicky podepsán (tj. vždy soubor typu PDF), nebude možné záznam místního povolení obce uložit.. Tzn. uživatel (obec) nebude moci uložit oskenovaný papírový dokument bez elektronického podpisu.

V případě rušení místního povolení, viz odstavec "Zrušení platného povolení obce" dále, bude nutné před zrušením místního povolení vložit do záložky "Dokumenty" rozhodnutí o zrušení místního povolení.

Pomocí tlačítka „Generovat – Zrušení povolení“ bude možné dokument rozhodnutí o zrušení místního povolení vygenerovat ze šablony (kterou bude spravovat MF), mimo SDSL elektronicky podepsat (viz popis výše) a následovně vložit do místního povolení, viz tl. „Přidat – Zrušení povolení“ dále.

Pomocí tlačítka "Přidat – Zrušení povolení" bude možné dokument s rozhodnutím o zrušení místního povolení vložit výběrem již existujícího souboru (=dokumentu) z lokálního PC uživatele nebo jiného datového úložiště obce.

Poznámka č.1: Dokument s rozhodnutím o zrušení místního povolení obce bude možné modifikovat (=generovat/přidávat/rušit), pokud místní povolení obce bude ve stavu "Platné".

Poznámka č.2: Systém bude při ukládání místního povolení obce provádět kontrolu existence elektronického podpisu v rozhodnutí o zrušení místního povolení obce. Pokud nebude dokument s rozhodnutím o zrušení místního povolení obce elektronicky podepsán (tj. vždy soubor typu PDF), nebude možné záznam místního povolení obce uložit. Tzn. uživatel (obec) nebude moci uložit oskenovaný papírový dokument bez elektronického podpisu.

Nová příloha se bude vkládat pomocí tlačítka "Přidat - Příloha" výběrem již existujícího souboru z lokálního PC uživatele nebo jiného datového úložiště obce.

Poznámka č.1: Dokument s přílohou bude možné modifikovat (=generovat/přidávat/rušit), pokud místní povolení obce bude ve stavu "Připravuje se".

Poznámka č.2: Jako přílohu bude možné vložit pouze soubor typu PDF. Systém bude při ukládání místního povolení obce provádět kontrolu existence elektronického podpisu ve všech přílohách místního povolení obce. Pokud nebude dokument přílohy místního povolení obce elektronicky podepsán (tj. vždy soubor typu PDF), nebude možné záznam místního povolení obce uložit. Tzn. uživatel (obec) nebude moci uložit oskenovaný papírový dokument bez elektronického podpisu.

Po zplatnění místního povolení obce bude, v případě opravy zřejmých nesprávností místního povolení obce, nutné do místního povolení obce vložit do záložky "Dokumenty" rozhodnutí o opravě zřejmých nesprávností místního povolení obce.


Pomocí tlačítka „Generovat – Oprava nesprávností“ bude možné dokument rozhodnutí o opravě zřejmých nesprávností místního povolení obce vygenerovat ze šablony (kterou bude spravovat MF), mimo SDSL elektronicky podepsat (viz popis výše) a následovně vložit do místního povolení, viz tl. "Přidat – Oprava nesprávností" dále.

Pomocí tlačítka "Přidat – Oprava nesprávností" bude možné dokument s rozhodnutím o opravě zřejmých nesprávností místního povolení obce vložit výběrem již existujícího souboru (=dokumentu) z lokálního PC uživatele nebo jiného datového úložiště obce.

Poznámka č.1: Dokument s rozhodnutím o opravě zřejmých nesprávností místního povolení obce bude možné modifikovat (= generovat/přidávat/rušit), pokud místní povolení obce bude ve stavu "Platné".

Poznámka č.2: Systém bude při ukládání místního povolení obce provádět kontrolu existence elektronického podpisu v rozhodnutí o opravě zřejmých nesprávností místního povolení obce. Pokud nebude dokument s rozhodnutím o opravě zřejmých nesprávností místního povolení obce elektronicky podepsán (tj. vždy soubor typu PDF), nebude možné záznam místního povolení obce uložit. Tzn. uživatel (obec) nebude moci uložit oskenovaný papírový dokument bez elektronického podpisu.

Existující dokument lze otevřít (na čtení) kliknutím na funkční ikonu  ve sloupci „Akce“.

Existující dokument lze odstranit kliknutím na funkční ikonu  ve sloupci „Akce“.

Ukončení zpracování povolení obce

Ukončení zpracování povolení obce (=potvrzení vydání a platnosti místního povolení) provede uživatel pomocí tlačítka „Potvrdit“. Po stisku tlačítka „Potvrdit“ provede systém kontrolu, zda jsou vyplněny všechny požadované informace (budou upřesněny v rámci detailní analýzy). Pokud budou tyto podmínky splněny, systém provede u všech povolených (viz popis výše) zaevidovaných zařízení ztotožnění zařízení a místní povolení zplatní, tj. v položce „Platnost“ změní indikaci z prázdné ikony (=stav „Připravuje se“) na ikonu s fajfkou (=stav „Platné“). V opačném případě informuje uživatele o důvodech, proč nebylo možné místní povolení zplatnit a změnu stavu neprovede.

Poznámka č.1: Tlačítko „Potvrdit“ je přístupné pouze pro místní povolení ve stavu „Připravuje se“.

Poznámka č.2: Algoritmus ztotožnění bude fungovat tak, že pro živé hry se ztotožnění nebude provádět a zařízení se vždy založí jako nové, a pro technické hry se dohledá zařízení se stejným výrobním číslem podle nového zákona (zařízení podle starého zákona se nebudou kontrolovat) a pokud se najde, tak se provede ztotožnění (tzn. předpokládá se, že jde o jedno zařízení).

Poznámka č.3: Systém nebude podporovat zpětný krok pro změnu stavu z „Platné“ na „Připravuje se“.

Zrušení platného povolení obce

Zrušení platného povolení obce (tj. povolení ve stavu „Platné“ (=v položce „Platnost“ indikované ikonou s fajfkou)) provede uživatel pomocí tlačítka „Zrušit“. Před spuštěním akce zaeviduje uživatel (obec) na záložce „Dokumenty“ standardním způsobem rozhodnutí o zrušení místního povolení. Po spuštění akce systém provede kontrolu evidence elektronicky podepsaného rozhodnutí o zrušení místního povolení, viz výše, a pokud bude rozhodnutí zaevidováno, systém zobrazí dialogové okno, ve kterém uživatel vyplní položku s datem zrušení místního povolení. Po potvrzení zrušení místního povolení systém místní povolení zruší, tj. v položce „Platnost“ změní indikaci z ikony s fajfkou (=stav „Platné“) na ikonu s křížkem (=stav „Zrušené“), a do detailu místního povolení doplní položku s datem zrušení místního povolení.

Poznámka č.1: Tlačítko „Zrušit“ je přístupné pouze pro platné místní povolení, tj. v položce „Platnost“ indikované ikonou s fajfkou.

Poznámka č.2: Systém nebude podporovat zpětný krok pro opětovné zplatnění zrušeného místního povolení, tj. zpětný krok ze stavu „Zrušené“ na „Platné“.

Zánik platného povolení obce

Zánik platného povolení obce (tj. povolení ve stavu „Platné“ (=v položce „Platnost“ indikované ikonou s fajfkou)) provede systém automaticky v okamžiku, kdy aktuální datum překročí datum platnosti místního povolení (v pol. „Konec platnosti“), tj. systém v položce „Platnost“ změní indikaci z ikony s fajfkou (=stav „Platné“) na ikonu s křížkem (=stav „Zaniklé“).

Změna místního povolení (Rozhodnutí o změně povolení)

Změna místního povolení se bude provádět tak, že obec platné místní povolení nejprve zruší a následně vydá nové místní povolení, ve kterém uvede nový platný stav. Změna místního povolení se bude ze seznamu místních povolení zakládat pomocí tlačítka „Nový – Změna povolení“. Po stisku tlačítka systém zobrazí detailové okno pro vyhledání a výběr místního povolení obce, kterého se změna místního povolení týká. Uživatel (obec) zadá výběrové podmínky a vyhledá požadované místní povolení. Po potvrzení výběru systém zobrazí standardní detailové okno pro evidenci místních povolení obce, viz Obr. 8 Povolování obcí - Detail povolení obce - základní informace a záložka 'Herní zařízení', do kterého systém přenesou všechny relevantní informace z místního povolení, tj. systém vyplní:

- v sekci „Základní informace“ položku „Souvisí s č.j.“ číslem jednacím rušeného místního povolení,
- v sekci „Základní informace“ položky „Platnost“ a „Založeno“, viz popis založení místního povolení výše,
- sekci „Provozovatel“,
- sekci „Základní povolení MF“,
- sekci „Herní prostor“,
- záložku „Herní zařízení“.

Poznámka č.1: V detailovém okně pro vyhledání a výběr místního povolení se budou nabízet pouze zrušená místní povolení obce, ke kterým dosud nebylo zaevidováno změnové místní povolení.

Uživatel provede na záložce „Herní zařízení“ požadovanou změnu v evidenci povolených herních zařízení (přidá nové/odebere neprovozované, popřípadě opraví počty herních pozic).

Další zpracování záznamu je naprosto stejné, jako při zpracování prvotního místního povolení, viz odstavec “Místní povolení (Rozhodnutí o povolení)” výše.

Úpravy systému vyplývající z požadavku

Zpracování ohlášení hazardní hry ve web aplikaci SDSL

Požadavek byl rozšířen i na evidenci ohlášení hazardních her (dále jen „ohláška“). Ohlášky budou oznamovatelé podávat na obec v písemné podobě a obec bude ohlášky zadávat do systému SDSL, viz popis dále.

Po přihlášení do SDSL přes webové rozhraní (viz Obr. 6 Povolování obcí – Přihlášení) uživatel obce vybere záložku „Ohlášení hazardní hry“, která bude sloužit k evidenci ohlášek, ohlášených a zaevidovaných na dané obci, viz Obr. 10 Povolování obcí - Seznam ohlášených hazardních her.



VYBĚROVÉ PODMÍNKY

ID: Ohlášovatel: Důležitost od: Do:

Název: Druh hry: Zahájení hry od: Do:

Číslo: Platnost: Ukončení hry od: Do:

SEZNAM OHLÁŠENÝCH HER

Platnost	ID	Ohlášovatel	Druh hry	Název	Adresa hry	Ohlášeno	Zahájení hry	Ukončení hry	Akce
✓	00001254/2017-5623	00216648	Domna ace	Turnaj	Na kapci 78, Zábřeh 78901	14.1.2017	13.3.2017	13.3.2017	<input type="button" value=""/>
	00002365/2017-3652	02345578	Slowly Games ace	Turnaj MFL	Králová 35, Zábřeh 78901	15.4.2017	30.5.2017	16.2.017	<input type="button" value=""/>
X	00025123/2017-3541	00259874	Coamo Jon ace	Turnaj	Starokostelá 36, Zábřeh 78901	1.4.2016	10.4.2016	10.4.2016	<input type="button" value=""/>

Obr. 10 Povolování obcí - Seznam ohlášených hazardních her

Uživatel zadá omezující podmínky a vyhledání ohlášek potvrdí tlačítkem „Provést“. Systém v seznamu ohlášených hazardních her zobrazí všechny ohlášky evidované na obci, které vyhovují podmínkám dotazu.

V seznamu budou evidovány sloupce dle Obr. 10 Povolování obcí - Seznam ohlášených hazardních her.


Poznámka: Platnost (=stav zpracování) ohlášky bude ve sl. "Platnost" indikována příslušnou ikonou.

Ohláška se vždy bude nacházet v jednom z těchto stavů:


- Připravuje se – indikováno prázdnou ikonou,
- Platné – indikováno ikonou s fajfkou,
- Zakázané – indikováno ikonou s křížkem.

Tato indikace bude použita i na detailu ohlášky, viz popis položky "Platnost" na Obr. 11 Povolování obcí - Detail ohlášení hazardní hry.

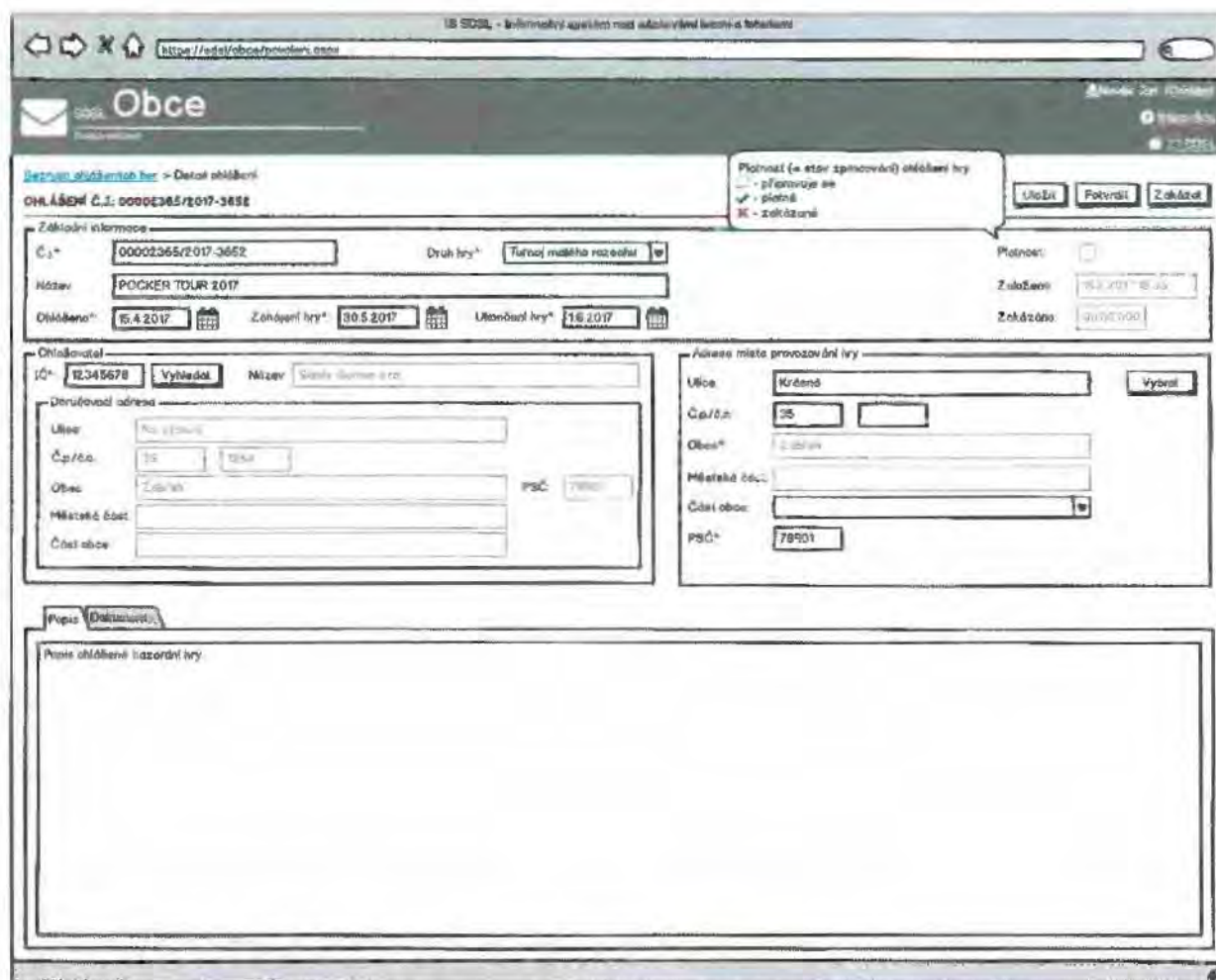
Nová ohláška se bude ze seznamu ohlášených hazardních her zakládat pomocí tlačítka "Novy". Po stisku tlačítka systém zobrazí detailové okno pro evidenci ohlášky, viz Obr. 11 Povolování obcí - Detail ohlášení hazardní hry

Existující ohlášku lze otevřít kliknutím na funkční ikonu  ve sloupci „Akce“.

Poznámka: Upravovat půjde jen „rozpracované ohlášky“, tj. ohlášky ve stavu „Připravuje se“ (=v položce „Platnost“ indikované prázdnou ikonou), viz dále.

Existující ohlášku lze odstranit kliknutím na funkční ikonu  ve sloupci „Akce“.

Poznámka: Odstranit půjde jen „rozpracované ohlášky“, tj. ohlášky ve stavu „Připravuje se“ (=v položce „Platnost“ indikované prázdnou ikonou), viz dále.



The screenshot shows a web browser window with the URL <https://zadsi.obce/povolovani.aspx>. The page title is "Obce" and the breadcrumb is "Seznam ohlášených her - Detail ohlášení". The main form is titled "OHLÁŠENÍ Č.J.: 00002365/2017-3652".

Basic Information:

- Č.j.: 00002365/2017-3652
- Druh hry: Turvoj matka rozehrál
- Platnost: - připravuje se, - platná, - zakázána
- Uložit, Potvrdit, Zakázat

Game Details:

- Název: POCKER TOUR 2017
- Založeno: 15.4.2017 10:52:00
- Ohlášeno: 15.4.2017
- Zahájení hry: 30.5.2017
- Ukončení hry: 16.2017
- Zakázáno: 00000000

Ohlašovatel:

- ID: 12345678
- Vyhledat, Název: Staněk Jaroslav a rod.

Adresa:

- Ulice: No. v. ulice
- Č.p./č.o.: 15 / 1234
- Obec: Zdobruška
- PSČ: 78901

Místo provozování hry:

- Ulice: Krčín
- Č.p./č.o.: 15
- Obec: Zdobruška
- Městská část:
- Číslo obce:
- PSČ: 78901
- Vybrat

Textová část:

Přepis: **Další akce:**

Název ohlášené hazardní hry:

Obr. 11 Povolování obcí - Detail ohlášení hazardní hry

Okno pro ohlášení hazardní hry je rozděleno na dvě části. Horní část (hlavička ohlášky) eviduje funkční tlačítka "Uložit, Potvrdit, Zakázat" pro ukládání změn v ohlášky a ukončení zpracování ohlášky (potvrzení nebo zakázání provozování hry).

V dolní sekci „OHLÁŠENÍ Č.J.“ jsou v dílčích sekcích a záložkách evidovány informace o ohlášení hazardní hry na obci.

Uživatel v sekci "Základní informace" vyplní položku "Č.j.", pod kterou bude ohláška na obci evidována. Dále vyplní „Druh hry“ (bude možnost zvolit „Tombola“ nebo „Turnaj malého rozsahu“) a datumové položky „Ohlášeno“, „Zahájení hry“ a „Ukončení hry“. Položky „Název“ a „Popis“ nemusí být vyplněny.

Poznámka č.1: Editovatelné položky, které musí být vždy vyplněny, aby bylo možné záznam uložit, jsou indikovány "" na konci názvu položky.*

Poznámka č.2: Systém automaticky vyplní needitovatelnou položku "Založeno" aktuálním datem a časem a needitovatelnou položku "Platnost" výchozí platností (=stavem) ohlášky "Připravuje se", tj. prázdnou ikonou.

Poznámka č.3: Datumová položka "Zakázáno" bude nemodifikovatelná, resp. bude se plnit při zákazu ohlášky, viz dále.

Poznámka č.4: Datumové položky „Zahájení hry“ a „Ukončení hry“ bude plnit uživatel (obec) ručně a mezi těmito dat bude platit: Zahájení hry <= Ukončení hry.

Dále uživatel v sekci "Ohlašovatel" vyplní položku "IČ" a pomocí tlačítka "Vyhledat" spustí automatické vyhledání ohlašovatele. Systém provede na pozadí vyhledání ohlašovatele v registru subjektů SDSL (viz poznámka č.2 dále), popřípadě ROS (viz poznámka č.3 dále). Pokud systém ohlašovatele nenalezne, informuje o této skutečnosti uživatele (obec) informativní hláškou. Pokud systém ohlašovatele nalezne, doplní v sekci "Ohlašovatel" všechny položky informacemi o vybraném ohlašovateli.

Poznámka č.1: Tyto položky nelze na detailu ohlášky modifikovat.

Poznámka č.2: Ohlašovatelé budou v SDSL evidováni v registru subjektů jako standardní právnické osoby. Nově v detailu právnické osoby přibude položka (zaškrtnutá) "Ohlašovatel" pro automatickou indikaci, že se jedná o ohlašovatele. Příznak ohlašovatele u právnické osoby se vyplní automaticky, pokud bude daná právnická osoba zaevidována jako ohlašovatel hazardní hry. V případě, že bude ohlašovatel shodný s provozovatelem, bude v systému založen dvakrát.

Poznámka č.3: V případě vyhledání ohlašovatele v ROS bude automaticky při uložení ohlášky z těchto informací založen ohlašovatel do SDSL (=právnická osoba, viz poznámka č.2 výše).

Dále uživatel v sekci "Adresa místa provozování hry" pomocí tlačítka "Vybrat" otevře detailové okno, ve kterém vybere adresu místa hry. Pokud adresa v SDSL neexistuje, uživatel v sekci "Adresa místa provozování hry" ručně vyplní informace o adrese.

Poznámka č.1: Po založení nové ohlášky systém automaticky vyplní needitovatelnou položku "Obec", popř. i položku "Městská část", obcí přihlášeného uživatele (obce).

Poznámka č.2: V seznamu se budou nabízet pouze adresy dané obce, evidované v SDSL (a ztotožněné s RÚLAN). Tyto adresy nemusí mít vztah k žádné provozovně a na provozovnách se nebudou zobrazovat.

Poznámka č.3: Ohlášky se nebudou zobrazovat v přehledu provozoven (heren/kasin)

Poznámka č.4: Obce budou moci adresy zakládat, pouze pokud se jedná o adresu na dané obci a adresa existuje v RÚLAN. Pokud adresa neexistuje v RÚLAN, kontaktuje obec pracovníky MF, kteří zajistí vložení takové adresy do SDSL, čímž by se mělo zabránit tomu, aby obce do SDSL nekontrolovaně vkládaly „podivné“ adresy.

Uložit ohlášku bude možné pouze pokud budou vyplněny minimálně všechny výše uvedené informace.

Záložka "Popis" bude sloužit k evidenci detailního popisu oznamované hazardní hry.

Záložka „Dokument“ bude evidovat všechny dokumenty, týkající se dané ohlášky. Rozsah evidovaných dat a funkcionalita záložky bude analogická jako při evidenci místního povolení, viz Obr. 9 Povolení obcí - Detail povolení obce - záložka 'Dokumenty' výše.

V případě zákazu ohlášky, viz odstavec “Zákaz ohlášky (=zákaz provozovat ohlášenou hru)” dále, bude nutné před zákazem ohlášky vložit do záložky “Dokumenty” rozhodnutí o zákazu provozování hry.

Pomocí tlačítka „Generovat – Rozhodnutí o zákazu hry“ bude možné dokument rozhodnutí o zákazu provozování hry vygenerovat ze šablony (kterou bude spravovat MF), mimo SDSL elektronicky podepsat (viz popis výše) a následovně vložit do ohlášky, viz tl. “Přidat – Rozhodnutí o zákazu hry” dále.

Pomocí tlačítka “Přidat – Rozhodnutí o zákazu hry” bude možné dokument s rozhodnutím o zákazu provozování hry vložit výběrem již existujícího souboru (=dokumentu) z lokálního PC uživatele nebo jiného datového úložiště obce.

Poznámka č.1: Dokument s rozhodnutím o zákazu provozování hry bude možné modifikovat (=generovat/přidávat/rušit), pokud ohláška bude ve stavu “Připravuje se”.

Poznámka č.2: Systém bude při ukládání ohlášky provádět kontrolu existence elektronického podpisu v rozhodnutí o zákazu provozování hry. Pokud nebude dokument s rozhodnutím o zákazu provozování hry elektronicky podepsán (tj. vždy soubor typu PDF), nebude možné ohlášku uložit. Tzn. uživatel (obec) nebude moci uložit oskenovaný papírový dokument bez elektronického podpisu.

Nová příloha se bude vkládat pomocí tlačítka “Přidat - Příloha” výběrem již existujícího souboru z lokálního PC uživatele nebo jiného datového úložiště obce.

Poznámka č.1: Dokument s přílohou bude možné modifikovat (=generovat/přidávat/rušit), pokud ohláška bude ve stavu “Připravuje se”.

Poznámka č.2: Jako přílohu bude možné vložit pouze soubor typu PDF. Systém bude při ukládání ohlášení hazardní hry obcí provádět kontrolu existence elektronického podpisu ve všech přílohách ohlášení hazardní hry obcí. Pokud nebude dokument přílohy ohlášení hazardní hry obcí elektronicky podepsán (tj. vždy soubor typu PDF), nebude možné záznam ohlášení hazardní hry obcí uložit. Tzn. uživatel (obec) nebude moci uložit oskenovaný papírový dokument bez elektronického podpisu.

Ukončení zpracování ohlášky

Pokud obec neshledá zákonné důvody pro zamítnutí ohlášky, ukončí zpracování ohlášky (=povolí provozovat ohlášenou hru) uživatel pomocí tlačítka „Potvrdit“. Po stisku tlačítka „Potvrdit“ provede systém kontrolu, zda jsou vyplněny všechny požadované informace (budou upřesněny v rámci detailní analýzy). Pokud budou tyto podmínky splněny, systém ohlášku zplatní, tj. v položce „Platnost“ změní indikaci z prázdné ikony (=stav „Připravuje se“) na ikonu s fajfkou (=stav „Platné“). V opačném případě informuje uživatele o důvodech, proč nebylo možné ohlášku zplatnit a změnu stavu neprovede.

Poznámka č.1: Tlačítko „Potvrdit“ je přístupné pouze pro ohlášku ve stavu „Připravuje se“.

Poznámka č.2: Systém nebude podporovat zpětný krok pro změnu stavu z „Platné“ na „Připravuje se“.

Zákaz ohlášky (=zákaz provozovat ohlášenou hru)

Pokud obec shledá zákonné důvody zakázat ohlášku, ukončí zpracování ohlášky (=zakáže provozovat ohlášenou hru) uživatel pomocí tlačítka „Zakázat“. Před spuštěním akce zaeviduje uživatel (obec) na záložce „Dokumenty“ standardním způsobem rozhodnutí o zákazu provozování hry. Po spuštění akce systém provede kontrolu, zda jsou vyplněny všechny požadované informace (budou upřesněny v rámci detailní analýzy) včetně evidence rozhodnutí o zákazu provozování hry, viz výše. Pokud budou tyto podmínky splněny a pokud bude rozhodnutí o zákazu provozování hry zaevidováno, systém zobrazí dialogové okno, ve kterém uživatel vyplní položku s datem zákazu ohlášky. Po potvrzení zákazu ohlášky systém ohlášku zakáže, tj. v položce „Platnost“ změní indikaci z ikony s fajfkou (=stav

„Platné“ na ikonu s křížkem (=stav „Zakázané“), a do detailu ohlášky doplní položku s datem zákazu ohlášky.

V opačném případě informuje uživatele o důvodech, proč nebylo možné ohlášku zakázat a změnu stavu neprovede.

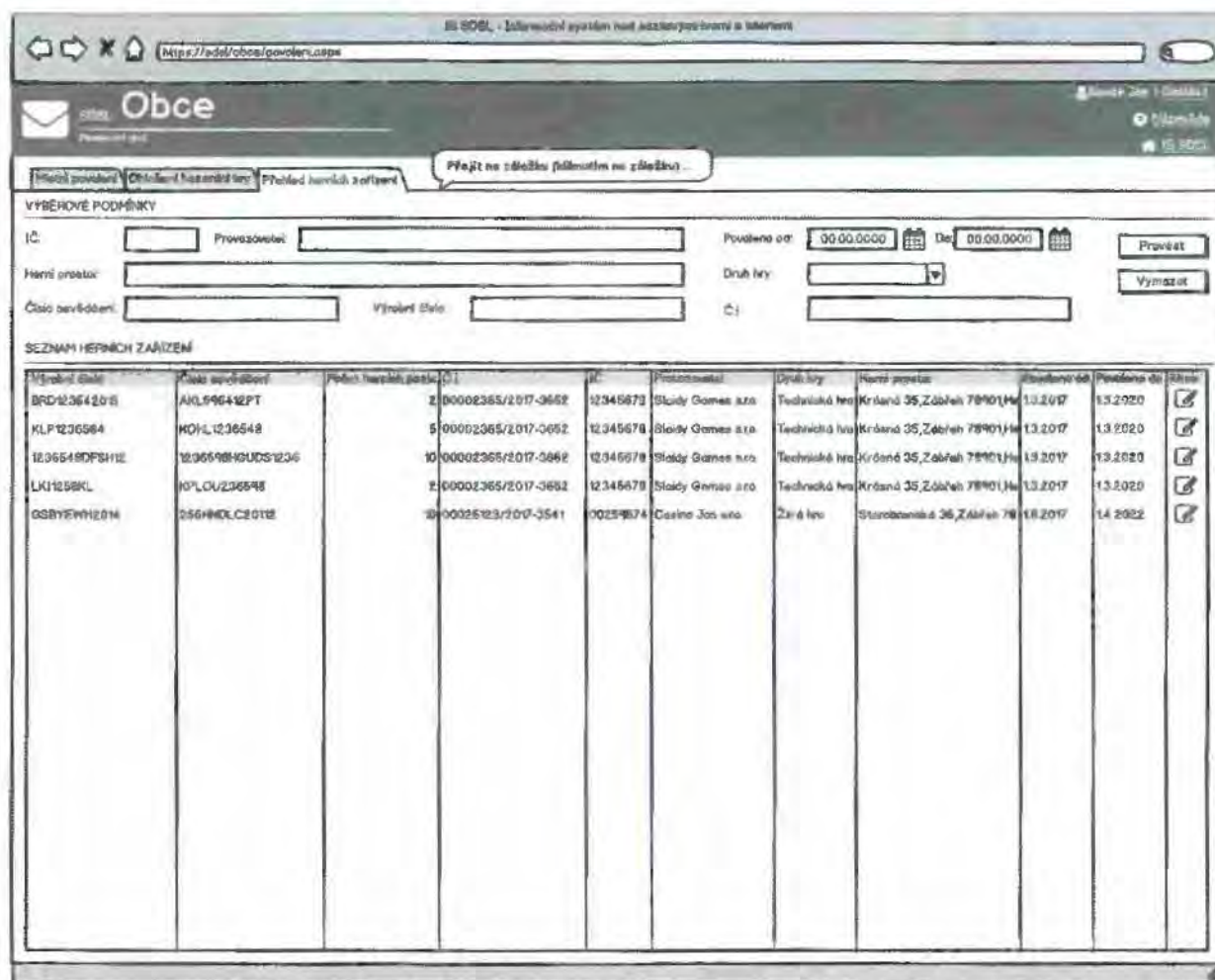
Poznámka č.1: Tlačítko „Zakázat“ je přístupné pouze pro ohlášku ve stavu „Připravuje se“.

Poznámka č.2: Systém nebude podporovat zpětný krok pro změnu stavu z „Zakázané“ na „Připravuje se“.

Přehled herních zařízení obce ve web aplikaci SDSL

Požadavek byl rozšířen i na zobrazení přehledu všech herních zařízení, alespoň jednou povolených obcí.

Po přihlášení do SDSL přes webové rozhraní (viz Obr. 6 Povolování obcí – Přihlášení) uživatel obce vybere záložku „Přehled herních zařízení“, která bude sloužit k zobrazení přehledu všech herních zařízení, alespoň jednou povolených danou obcí, viz Obr. 12 Povolování obcí - Přehled herních zařízení.



IS SDSL - Informační systém nad zastupování a lidem

https://sdsl/obce/povoleni.aspx

Obce

Obce | Přehled herních zařízení

Přejít na záložku | Přidat novou záložku

VYBEROVÉ PODMÍNKY

IC: Provozovatel: Povolená od: 00.00.0000 Do: 00.00.0000

Herní prostor: Druh hry:

Číslo povolení: Výrobek číslo: Číslo:

SEZNAM HERNÍCH ZAŘÍZENÍ

Místní číslo	Název provozovatel	Popis herního post. č. 1	IČ	Provozovatel	Druh hry	Herní prostor	Období od	Povoleno do	Akce
BRD12364205	AKL596412PT	2 00002365/2017-3652	12345678	Slady Games sro	Technická hra	Krásná 35, Zábřeh 78901, Hs	13.2017	13.2020	
KLP1236564	MOJL1236548	5 00002365/2017-3652	12345678	Slady Games sro	Technická hra	Krásná 35, Zábřeh 78901, Hs	13.2017	13.2020	
1E36548DFSH1E	1E36548DFSH1E	10 00002365/2017-3652	12345678	Slady Games sro	Technická hra	Krásná 35, Zábřeh 78901, Hs	13.2017	13.2020	
LKI1258KL	10%_OU236548	2 00002365/2017-3652	12345678	Slady Games sro	Technická hra	Krásná 35, Zábřeh 78901, Hs	13.2017	13.2020	
GSBYEWH2014	056#MOLCE01E	30 00025123/2017-3541	00259874	Casino Jos sro	Zářá hra	Starobanišská 36, Zábřeh 78	13.2017	14.2022	

Obr. 12 Povolování obcí - Přehled herních zařízení

Uživatel zadá omezující podmínky a vyhledání herních zařízení potvrdí tlačítkem „Provést“. Systém v seznamu herních zařízení zobrazí všechny herní zařízení (alespoň jednou povolené danou obcí), které vyhovují podmínkám dotazu.

Poznámka: Data v seznamu herních zařízení bude možné tisknout a exportovat.

Detail místního povolení lze otevřít kliknutím na funkční ikonu  ve sloupci „Akce“.

Doplnění nového uzlu stromu "Místní povolení"

V SDSL bude do modulu „Žádosti“ doplněn nový uzel „Místní povolení“, ve kterém bude evidován seznam místních povolení obcí. Seznam i detail bude obsahovat údaje obdobné jako na webové aplikaci pro evidenci místních povolení obcí, viz výše.

Pracovníci MF s přiděleným oprávněním budou moci upravovat na detailu pouze datumy („Účinnost od“, „Konec platnosti“, „Právní moc“, „Vydáno“).

Poznámka: Data v seznamu místních povolení bude možné tisknout a exportovat.

Doplnění nového uzlu stromu "Ohlášení hazardní hry"

V SDSL bude do modulu „Žádosti“ doplněn nový uzel „Ohlášení hazardní hry“, ve kterém bude evidován seznam ohlášení hazardních her na obcích. Seznam i detail bude obsahovat údaje obdobné jako na webové aplikaci pro evidenci ohlášení hazardních her obcí, viz výše.

Pracovníci MF s přiděleným oprávněním budou moci upravovat na detailu pouze datumy („Ohlášeno“, „Zahájení hry“, „Ukončení hry“).

Poznámka: Data v seznamu ohlášek hazardních her bude možné tisknout a exportovat.

Úpravy na detailu obce

Na detailu obce v SDSL budou doplněny přihlašovací údaje pro přístup obce na webovou aplikaci pro evidenci místních povolení. Přihlašovací údaje budou tvořeny jménem a heslem.

Přihlašovací údaje budou jednorázově vygenerovány, aby je nebylo nutné plnit ručně (následné změny přihlašovacích údajů se již budou provádět ručně).

Samostatný export obcí s přihlašovacími údaji nebude SDSL podporovat.

Předání těchto údajů obcím zajistí MF mimo SDSL.

Seznam "Technické zařízení a hry"

V SDSL bude upraven seznam technických zařízení (pod položkou „Subjekty a adresy“ a „Technické zařízení a hry“) tak, aby se v něm zobrazovaly nejen staré, ale i nové technické zařízení.

V seznamu bude doplněn příznak pro rozlišení, které zařízení bylo do SDSL vloženo podle starého nebo nového zákona.

Detail nového technického zařízení

Evidence „starých“ a „nových“ zařízení bude v SDSL oddělena, takže k jednomu zařízení mohou být napojena buď pouze rozhodnutí podle starého zákona nebo pouze povolení podle nového zákona. Nebude možné mít u jednoho zařízení současně povolení podle starého i nového zákona.

Detail nového technického zařízení v SDSL by měl obsahovat údaje:

- Druh hry: technická hra/živá hra (druh určí obec při vkládání povolení)
- Identifikační číslo
- Záložka „Místní povolení“ – seznam místních povolení obcí, na kterých se toto zařízení nachází
- Záložka „Provozy technického zařízení“
- Záložka „Výpisy z osvědčení“
- Záložka „Herní pozice“

Zařízení s druhem hry „technická hra“ se budou kontrolovat na duplicitu, tzn. každé výrobní číslo technického zařízení bude v SDSL evidováno pouze jednou. Pokud tedy obec na místním povolení uvede výrobní číslo, které již v SDSL existuje, tak bude místní povolení automaticky navázáno k tomuto (existujícímu) zařízení (a to i v případě, že budou mít různá čísla výpisů z osvědčení).

Zařízení s druhem hry „živá hra“ nelze kontrolovat na duplicitu a proto budou všechna zařízení tohoto typu zakládána jako nová a nebudou vzájemně provazována.

Na detailu technického zařízení podle nového zákona bude záložka „Provozy technického zařízení“ zpřístupněna i pro oprávněné pracovníky CS, přičemž nebude zohledňována územní působnost (jako se to provádí u TZ podle stávajícího zákona).

Pro zaznamenání údajů o zahájení provozu bude nutné na detailu technického zařízení vybrat místní povolení (daného provozovatele na dané provozovně) a určit datum zahájení.

Následně bude možné doplnit datum ukončení provozu.

Provozy na zařízeních podle nového zákona nebudou provázány s provozy na provozovnách – na provozovnách bude možné evidovat pouze provozy podle stávajícího zákona (pracovníci CS je tedy nebudou moci zakládat, protože pro tyto provozy je nezbytné mít přidělenou územní působnost).

Poznámka: Jedná se o detail nového TZ, které se bude řešit odděleně od stávající evidence TZ (podle starého zákona). Proto i přístup jednotlivých pracovníků se bude řešit znovu. U pracovníků CS nepředpokládáme zohledňování územní působnosti, protože by to celé řešení zkomplikovalo. Tuto informaci uvádíme pouze pro upřesnění rozdílného přístupu proti pracovníkům FÚ. Pracovníci CS navíc budou moci vkládat pouze provozy u technických zařízení – nebudou moci vkládat provozy k provozovnám.

Herní pozice na zařízeních podle nového zákona se budou automaticky doplňovat na základě místního povolení. S ručními úpravami se nepočítá.

Detail provozovny

Detail provozovny v SDSL bude upraven následujícím způsobem:

- Na záložce „Vydaná rozhodnutí“ se budou zobrazovat rozhodnutí podle starého zákona i místní povolení obcí. V seznamu bude doplněn příznak pro rozlišení rozhodnutí podle starého zákona a nových místních povolení.
- Na záložce „Technická zařízení“ se budou zobrazovat zařízení povolené podle starého i podle nového zákona. V seznamu bude doplněn příznak pro rozlišení, které zařízení bylo do SDSL vloženo podle starého nebo nového zákona.
- Na záložce „Provozy provozovny“ se údaje o provozech podle nového zákona nebudou evidovat.

Úpravy na detailu subjektu typu právnická osoba

Ohlašovatelé budou v SDSL evidováni v registru subjektů jako standardní právnické osoby (pod položkou „Subjekty a adresy“ a „Subjekty“). Nově v detailu právnické osoby přibude needitovatelná položka (zaškrtnutí) „Ohlašovatel“ pro automatickou indikaci, že se jedná o ohlašovatele. Příznak ohlašovatele u právnické osoby se vyplní automaticky, pokud bude daná právnická osoba zaevidována jako ohlašovatel hazardní hry.

Požadavek č. 3

Bude využito kompozitních služeb ISZR, nad kterými bude vybudována webová služba (technologie WCF). Služba bude umožňovat ověření existence v Registru obyvatelstva (dále jen ROB) a současně, pokud bude subjekt v ROB evidován, ověření jeho plnoletosti.

Poznámka: Služba neslouží k registraci hráčů, tzn. nebude vydávat herní ID (HID).

Předpokládáme, že služba bude umístěna na MF a dostupná na přes doménu <http://sdsl.mfcr.cz>.

Komunikace se službou bude probíhat ve formátu XML.

Pro přístup ke službě bude provozovatel potřebovat přihlašovací údaje (jméno a heslo), které mu přidělí pracovníci MF. Údaje se budou zadávat (popř. měnit) v SDSL na detailu provozovatele a předání zajistí pracovníci MF.

Informace o každém přístupu ke službě (včetně IP adresy) budou logovány.

Služba bude vyřizovat dotazy synchronně a jednotlivě (tzn. nebude možné zaslat dávku k hromadnému ověření více hráčů najednou, ale v rámci jednoho dotazu na službu bude vyřízen pouze jeden hráč).

Popis způsobu zpracování dotazu na službu:

Systém provozovatele vytvoří XML zprávu obsahující údaje jednoho hráče, kterou zašle na rozhraní SDSL (a čeká na odpověď). SDSL zprávu přijme, na základě obsahu zprávy vytvoří zprávu, kterou předá na rozhraní ISZR a čeká na odpověď.

Pokud ISZR neodpoví (popř. odpoví chybovou zprávou) v definovaném časovém intervalu, tak SDSL ukončí komunikaci s ISZR a vytvoří odpověď pro provozovatele s oznámením, že se vyskytla chyba. Tuto zprávu předá provozovateli, který tím obdrží informaci o chybě.

Pokud ISZR odpoví, SDSL odpověď zpracuje (tzn. určí zda údaje z ISZR ověřují existenci a plnoletost) a vytvoří zprávu (odpověď) pro provozovatele. Tuto zprávu předá provozovateli, který tím obdrží informaci o výsledku ověření existence a plnoletosti hráče.

Vstupní parametry služby:

- Identifikace provozovatele – identifikace proběhne na základě přihlášení ke službě (přihlašovací údaje, které budou každému provozovateli předány z MF)
- RČ hráče – podle RČ nelze vyhledat v přímo v ROB, ale pouze v kompozitních službách AISEO a AISC (viz <http://www.szrcr.cz/vyvojari/kompozitni-sluzby-ais-eo>) – pro přístup do těchto služeb je nutné si vyžádat speciální oprávnění nad rámec oprávnění pro přístup do registru ROB.

Poznámka: Přístup ke službě ROB, popř. ke kompozitním službám AISEO a AISC musí zajistit MF. Pro potřeby implementace a ověřování (v prostředí dodavatele) bude nutné, aby MF zajistilo také přístup k testovacímu prostředí kompozitních služeb AISEO a AISC a to alespoň 2 měsíce před dohodnutým termínem dodání díla. Případné nedodržení se odrazí v adekvátním posunu dodání díla a tento posun nebude mít žádný dopad na zhotovitele.

Výstupní parametry:

- Existence v ROB: 0 – Ne, 1 - Ano
- Plnoletost hráče: 0 – Ne, 1 - Ano

Poznámka: Stabilita a odezvy služby bude dána infrastrukturou MF a navazujících služeb systému základních registrů.

Poznámka č.1: Systém ISZR pro běžně používané dotazy (podle dokumentace ISZR spadají pod SLA-01) uvádí, že zajišťuje maximální dobu odezvy "2000ms pro 90% volání služby". Z toho by vyplývalo, že registr je schopen obsloužit cca 1800 dotazů za hodinu.

V našem případě je však požadavek na vyhledávání přes RČ, ke kterému je nutné použít kompozitní služby (AISEO, AISC), u kterých maximální doba odezvy není definována (spadají pod SLA-03 nebo SLA-04).

Poznámka č.2: Podle vyjádření MF budou registrace (vytváření hráčských účtů) probíhat pouze u nových provozovatelů a navrhované rozhraní k ověření totožnosti a plnoletosti budou provozovatelé využívat pouze v rámci těchto registrací, tzn. provozovatelé nebudou rozhraní využívat při každém přístupu hráče ke hře, ale pouze při jeho registraci. Zvýšený počet přístupů k rozhraní se tedy očekává pouze v počátcích platnosti nového zákona, kdy bude probíhat větší množství registrací.

Dále bylo upřesněno, že cizinci nebudou ověřováni v základním registru při registraci v kamenné provozovně, ale budou ověřováni tváří v tvář přímo na kamenných provozovnách. Cizinci nebudou mít možnost se zaregistrovat k on-line hazardním hrám a v ČR si tímto způsobem nezahrají.

Úpravy systému vyplývající z požadavku

Úpravy na detailu provozovatele v SDSL

Na detailu provozovatele v SDSL (pod položkou „Subjekty a adresy“ a „Subjekty“) bude doplněna možnost vložit přihlašovací údaje provozovatele pro přihlášení ke službě; jméno a heslo.

Údaje budou moci zadat pracovníci MF, kteří k tomu budou mít oprávnění.



Sal

Sal

Ministerstvo financí
118 10 Praha 1 - Letenská 15
-185-
IČ: 00006947 DIČ: CZ00006947



Sal

Sal

